

CAPITOLO 2: COMBATTIMENTO

ROCK VS HYON-SU

INIZIO COMBATTIMENTO: Hyon-su ottiene 3 PA, Rock 2 PA. **Test di Iniziativa:** RA+1d6 Hyon-su 3+4, Rock 2+2. **Inizia Hyon-su.**

HYON-SU TURNO 1: passa e mantiene i PA.

ROCK TURNO 1: è il primo Turno quindi Rock non ottiene nuovi PA anche se tocca a lui. Passa e mantiene i PA.

HYON-SU TURNO 2: ottiene 3PA e va a 6PA. Hyon-su **si avvicina** (-1PA = 5PA), **calcio normale** (-1PA = 4PA), Test Attacco: AT+1d6 = 2+6 Hyon-su ottiene 1SP (per via del 6). Rock prova un Test di Difesa: DE+1d6 = 3+3. **Hyon-su colpisce**, il 6 si conta come un 8 da regolamento. Hyon-su infligge 10 Danni. Rock subisce 10 - DE Danni = 7.

Hyon-su concatena (-1SP) **Rising Darkness** (-3PA = 1PA). Test: 2+5, Rock non può difendersi (concatenamento). Rising Darkness infligge ATx2+1d6, 4+5=9 Danni. Rock subisce 9-3 = 6 Danni (totale 13 Danni). Rock è stato **Scagliato in aria** e non può difendersi.

Hyon-su esegue un **calcio normale** (-1PA = 0PA) ed infligge AT+1d6 = 2+3 Danni. Rock subisce 5-3 = 2 Danni (totale 15 Danni). Hyon-su ha totalizzato **Combo x3**, ottiene 1SP. L'attacco di Hyon-su è terminato, Rock subisce 1 Danno da caduta non assorbibile (totale 14 Danni).

ROCK TURNO 2: ottiene 2PA e va a 4PA. Rock si rialza (-1PA = 3PA), passa il Turno.

HYON-SU TURNO 3: ottiene 3PA. **Calcio normale** (-1PA = 2PA), Test: 2+4. Rock si difende normalmente (0PA), Test DE+1d6 = 3+6. **Rock schiva** l'attacco ed ottiene 1SP per via del 6. Hyon-su avrebbe inferto 6 Danni ma Rock li ha evitati, per cui ottiene ulteriori 2SP (totale 3SP). Hyon-su passa.

ROCK TURNO 3: ottiene 2PA e va a 6PA. Passa.

HYON-SU TURNO 4: ottiene 3PA e va a 5PA. **Rising Darkness** -1SP per diminuire il costo di 1PA (-2PA = 3PA), Test di Attacco 2+4. **Rock contrattacca con Radiant Reflection** -1SP per diminuire il costo di 1PA (-2PA = 4PA, -1SP = 2SP), Test DE+1d6 +1counter = 4+6. Rock ottiene 1SP per via del 6 (3SP). **Radiant Reflection va a segno**, Rock ha evitato ATx2 + Test precedente = 4+4 = 8 Danni, quindi ottiene 2SP (totale 5SP). Hyon-su subisce i Danni che avrebbe inferto lui stesso: 8-2 = 6 Danni. **Il suo Turno è stato interrotto!**

ROCK TURNO 4: ottiene 2PA e va a 6PA. **Concatena Radiant Reflection con Radiant Kick** (-1SP = 4SP; -2PA = 4PA), Test: AT+1d6 = 2+5, Hyon-su non può difendersi e subisce: ATx2 + 5 = 9 Danni -DE = 7 Danni (totale 13 Danni). **Hyon-su è stato Scagliato** e non può difendersi.

Rock attacca con **Flash Uppercut** che gli fornisce +1 perché Hyon-su è in aria, spende 1SP per pagare 1PA in meno (-1SP = 3SP; -2PA = 4PA). Attacco: 2+1+4, Hyon-su subisce 4+1+4-2 = 7 Danni (totale 20 Danni).

Rock concatena (-1SP = 2SP) **Radiant Kick** (-2PA = 2PA). Hyon-su non può difendersi. Attacco: 2+2, Hyon-su subisce 4+2-2 = 4 Danni (totale 24 Danni): Hyon-su è ora stato nuovamente **Scagliato in aria** e non può difendersi.

Rock spende 1SP per pagare 1PA in meno (-1SP = 1SP) il **Flash Uppercut** (-2PA = 0PA) e spende anche 1SP per ottenere +1 al Danno ed al Test di Attacco. Attacco: 2+5+1. Hyon-su subisce ATx2 +1 +5 = 10 Danni, -2 di Difesa = 8 (totale 32 Danni). **Hyon-su ha già perso** ma, cadendo, subisce un ulteriore danno ed arriva a 33 Danni.

ROCK VINCE!

