

Cielo Cremisi



Nome <i>Gatheem</i>	Fis	...	Azione	-2	
Natura <i>Fata Oscura, Exivras</i>	Prat	...	Reazione	-1	
PA <i>60</i>	PB	...	Soc	...	Forza
DEX <i>0</i>	AEX <i>0</i>	Ment	...	Resistenza	-2
Salute <i>80</i>	Comb	...	Abilità	-3	

Poteri / Abilità / Tecniche

Descrizione	PA	TD	G/Z	Mod
Magia Cromatica Negativa, elementi: Tenebre, Terra				
Forma di Tenebra	5	12p	/	M1
Onda di tenebre (come Onda divina)	15	10	10Km/no	/
Barriera di tenebre (come Barriera d'Onore)	15	10p	10/si	/
Sviluppo istantaneo	10	...	50/si	/

Arma / Protezione	PA	DEX	Aex	M/PAr
Volare, Classe di Volo A				
Lunghi artigli		UVE/2+5	5	/

Cielo Cremisi



Nome <i>Lekimia</i>	Fis	-2	Azione	-2	
Natura <i>Siltide</i>	Prat	0	Reazione	+3	
PA <i>30</i>	PB	...	Soc	+3	Forza
DEX <i>-2</i>	AEX <i>-2</i>	Ment	+1	Resistenza	-1
Salute <i>34</i>	Comb	-2	Abilità	-2	

Poteri / Abilità / Tecniche

Descrizione	PA	TD	G/Z	Mod
Magia Cromatica Positiva, elementi: Aria, Terra				
Ammalciare	25	/	/	/
Barriera Invalicabile	15	9p	10/si	/
Bisbiglio nel vento	20	/	50/si	/
Vento tagliente	5	5	100/no	M2

Arma / Protezione	PA	DEX	Aex	M/PAr
Volare, Classe di Volo S				

Cielo Cremisi



Nome <i>Diveratore, salvaggio</i>	Fis	...	Azione	-1	
Natura <i>Demone</i>	Prat	...	Reazione	-2	
PA <i>60</i>	PB	...	Soc	...	Forza
DEX <i>-2</i>	AEX <i>+2</i>	Ment	...	Resistenza	0
Salute <i>116</i>	Comb	...	Abilità	-2	

Poteri / Abilità / Tecniche

Descrizione	PA	TD	G/Z	Mod
Malta Demoniaca, elementi: Fuoco, Terra				
Impulso di calore (come Impulso gravitaz.)	15	6	50/no	
Pelle bruciante	15	5p	/	
Sguardo incendiario	15	9/3p	50/no	
Moto Sismica	10	...	50/si	

Arma / Protezione	PA	DEX	Aex	M/PAr
Corna		UVE-2	6	
Zanne		UVE/2+5	5	
Artigli		5	2	

Cielo Cremisi



Nome <i>Black Dog</i>	Fis	...	Azione	0	
Natura <i>Anima Perduta</i>	Prat	...	Reazione	-1	
PA <i>50</i>	PB	...	Soc	...	Forza
DEX <i>0</i>	AEX <i>0</i>	Ment	...	Resistenza	-1
Salute <i>82</i>	Comb	...	Abilità	+3	

Poteri / Abilità / Tecniche

Descrizione	PA	TD	G/Z	Mod
Domi Spettrali, elementi: tenebra, vento				
Dilaniamento dell'anima (Att. Spirituale)	15	/	50/no	
Vitici d'ombra (Catene degli abissi)	10	/	50/si	M4
Ubbiate discompante (Bardata senisal)	15	9/2	50/si	
Vento tagliente	5	3	100/no	M2

Arma / Protezione	PA	DEX	Aex	M/PAr
Zanne taglienti		UVE/2+5	6	

Cielo Cremisi



Nome	Salamandra di fuoco	Fis	...	Azione	-1	
Natura	Creatura magica	Prat	...	Reazione	0	
PA	60	PB	...	Soc	...	Forza
DEx	0	AEx	0	Ment	...	Resistenza
Salute	56	Comb	...	Abilità	-2	

Poteri / Abilità / Tecniche

Descrizione	PA	TD	G/Z	Mod
Pelle fiammeggiante	15	5p	/	
Sottio del Drago	15	10/3p	10/mo	

Arma / Protezione	PA	DEx	Aex	M/PAR
Zanne	UVE/2+5	5	/	
Coda fiammeggiante	UVE+1	1	/	

Cielo Cremisi



Nome	Sirena	Fis	-2	Azione	0	
Natura	Creatura Magica	Prat	-1	Reazione	-1	
PA	30	PB	...	Soc	+4	Forza
DEx	+4	AEx	+4	Ment	+1	Resistenza
Salute	100	Comb	-2	Abilità	-4	

Poteri / Abilità / Tecniche

Descrizione	PA	TD	G/Z	Mod
Ammalciare	25	/	/	/
Fascino ignotico	10	/	10/si	/
Barriera d'acqua (Barriera invalicabile)	15	9p	10/si	/
Canto paralizzante (Catena degli abissi)	10	/	50/si	M4

Arma / Protezione	PA	DEx	Aex	M/PAR

Cielo Cremisi



Nome	Insula Nera	Fis	...	Azione	-1	
Natura	Popolo Oscuro	Prat	...	Reazione	-2	
PA	60	PB	...	Soc	...	Forza
DEx	+6	AEx	+6	Ment	...	Resistenza
Salute	160	Comb	...	Abilità	-2	

Poteri / Abilità / Tecniche

Descrizione	PA	TD	G/Z	Mod
Forma di Tenebra	5	12p	/	M1
Vitricci d'ombra (Catena degli abissi)	10	/	50/si	M4
Lame di tenebra (Vento tagliente)	5	5	100/mo	M2
Trasformazione Oscura (Fusione spirituale)	15	/	/	/

Arma / Protezione	PA	DEx	Aex	M/PAR
Zanne	UVE/2 +5	5	/	
Frusta	UVE+1	1	/	

Cielo Cremisi



Nome	Riding Pistols	Fis	...	Azione	-1	
Natura	Umano	Prat	...	Reazione	0	
PA	50	PB	...	Soc	...	Forza
DEx	-2	AEx	-2	Ment	...	Resistenza
Salute	38	Comb	...	Abilità	-4	

Poteri / Abilità / Tecniche

Opzionalmente, potete gestire le Tecniche di combattimento, in particolare sarebbe indicato Rissare.

Arma / Protezione	PA	DEx	Aex	M/PAR
Ogni motociclista potrebbe avere una o più delle seguenti armi				
Catena	10	UVE-2	2	
Coltello	3	5	1	
Pistola media calibro	5	4d8/40	2	12/15
Giubbotto antiproiettile	2	/	1d8	

Nome	Specclara	Fu	-1	Azione	+1
Natura	Umana - Strega	Prat	-1	Reazione	-2
PA	60	PB	+2	Forza	-2
DEX	+2	AEX	+2	Resistenza	-1
Salute	52	Comb	-2	Abilità	+4

Note

Ogni Stregone indossa una maschera, possiede un nome segreto, che nessuno conosce. Specclara è una Strega Incantatrice, per cui adopera principalmente oggetti magici nei quali è stato rinchiuso lo spirito di un Demone Abissale. Privata delle sue armi magiche significa anche spogliarla dei suoi poteri!

Poteri / Abilità / Tecniche

Descrizione	PA	TD	G/Z	Mod
Magia Demoniaca. Elemento principale: Fulmine. Secondario: Tenebra				
Barriera di Fulmini (come Barriera Inviolabile)	20	3p	10/s	/
Controllo Elettronico	10	/	/	/
Fulmine Tellurico	25	3	1Km/s	/
Generatore di Plasma	10	10	50/s	/
Illusioni Elettroniche (Generatore di Ologrammi)	10	/	50/s	/
Calar della Notte	20	/	1Km/s	/
Dimensioni Abissali	15	/	/	/

Armi e Protezioni

Arma / Protezione	PA	DEX	AEX	M/PA
Considerate questi come fossero gli oggetti magici, fonti della Magia.				
Guanti artigianati	8	5	2	/
Maschera				
Smeraldi del Fulmine (oggetti fluttuanti in grado di scatenare i poteri fulminanti di cui è dotata la Strega)				
Corazza oscura	2	/	1d8+2	/

Nome	Ferion	Fu	/	Azione	+2
Natura	Fata - Firey	Prat	/	Reazione	+1
PA	70	PB	/	Forza	-3
DEX	+2	AEX	+2	Resistenza	-4
Salute	122	Comb	/	Abilità	+4

Note

Ferion è un Firey, uno spiritello del fuoco guerriero, venuto nel Piano Matrice in cerca di Lefina, una Fata scomparsa dal Bosco Fatato qualche tempo fa e perdutasi da qualche parte nel nostro mondo. Lefina è la protettrice del Re Narghast che mai e poi mai la potrebbe lasciare sola e sperduta in una dimensione a lei aliena.

Poteri / Abilità / Tecniche

Descrizione	PA	TD	G/Z	Mod
Magia Cromatica Negativa. Elemento principale: Fuoco. Secondario: Vento				
Inferno	25	5p	1Km/s	M2
Pelle Fiammeggiante	15	5p	/	/
Soffio del Drago	15	10/3p	10/no	/
Barriera Inviolabile	15	3p	10/s	/
Tornado	30	10	50/1Km	

Armi e Protezioni

Arma / Protezione	PA	DEX	AEX	M/PA
Lancia	10	UNE2+3	4	/
Corazza di bronzo	3	/	1d8+3	/

