

Vyrgator X-30

Tipica arma da Centurione, ricorda l'antico uso del bastone di vite per colpire i propri uomini e rimetterli in riga. Il modello X-30 è elettrificato e si innesta con giroscopi per il maneggio aumentato.



PA 3 VALOR 0 AMMO /

Segmentator-3.9

Versione potenziata della normale armatura dell'esercito regolare, adattata all'uso pretoriano con miniaturizzazione avanzata, segmentazione di precisione e vestizione velocizzata.



PA 0 VALOR 0 AMMO /

Iuppiter M-SI

Impianto da battaglia che avvolge il Miles in un campo elettrico di prossimità, con saette dagli occhi e dalla bocca a breve distanza e un aspetto semplicemente terrificante per il nemico.



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Glaudius M-IX

Semplice, affidabile fucile d'assalto con selettore di fuoco in uso anche all'esercito regolare. La versione pretoriana monta un mirino neurale dedicato.



PA 4 VALOR 0 AMMO 2

Hamator-2.1

Versione potenziata della tuta isolante dell'esercito regolare, protegge dai pericoli più insidiosi, anche se non è fatta per resistere ai colpi diretti.



PA 0 VALOR 0 AMMO /

Justicator Δ-XII

Pistola standard da cattura utilizzata dalla Legio Urbana Victrix come arma d'ordinanza per assicurare criminali incalliti alla giustizia imperiale.



PA 2 VALOR 0 AMMO 1

Cornelyus Ω-2

Pesante scudo blindato di antica tradizione legionaria, irrobustito da lamine di titanite per una maggiore resilienza al fuoco nemico.



+2 vs. Contrattacco



PA 4 VALOR 0 AMMO /

Insigna Ada/Tis L-II

Insegne della Guardia Adamantis adatte per l'uso in battaglia, potenziate con storditori elettrici e giroscopi per il maneggio aumentato.



PA 5 VALOR 0 AMMO /

Malleus P3.8

Enorme martello da guerra in uso ai Cappellani Militari, decorato da simboli sacri e potenziato con un generatore elettrostatico di campo elettrico. Maneggio estremamente difficile.



PA 6 VALOR 0 AMMO /

Xerxes η-5

Pistola venefica di fabbricazione persiana utilizzata per indebolire gli avversari fino a renderli una facile preda.

2x ||| ✓ ▷ ♂

✗ ⚙

PA 4 VALOR 0 AMMO 2

Hoplion Ar-XII

Enorme scudo di forma rotonda dal considerevole peso che sfrutta ultraleghe aumentate e sistemi di diffrazione di fase per una doppia difesa.

⊙ ⊕ ✗

✗ ⚙

PA 3 VALOR 0 AMMO /

SKramasax 6.6-F

Lama da polso ad estrazione velocizzata, ideale per la soppressione discreta di bersagli inconsapevoli, in uso al Tagma Nizariton.

⊕ ⊙

+2 se Concentrato

✗ ⚙

PA 3 VALOR 0 AMMO /

Vardaiotai Γ-2

Fucile da battaglia di fabbricazione tebana con caricatori aumentati di proiettili antiuomo per azioni di fuoco di soppressione.

2x ▷ ⊕ ⊙

✗ ⚙

PA 3 VALOR 0 AMMO 2

AnX-9 Hashayyshin

Sistema di diffrazione del Tagma Nizariton che distorce la figura fisica del Pretoriano rendendolo difficile da seguire per uomini e macchine.

2x ✗

✗ ⚙

PA 0 VALOR 0 AMMO /

Δ-24 LaKedaimon

Autobarriera da contrasto di fabbricazione spartana, disperde la forza degli assalti nemici e ne riflette parzialmente gli effetti a corta distanza.

▷ ⊕

✗ ⚙

PA 0 VALOR 0 AMMO /

Pyroklastos X-9

Mini-impianto lanciammine integrato all'elmo per assalti incendiari a corta distanza. Terrificante nell'utilizzo ma non eccessivamente letale nella sua versione base.

3x ||| ▷ ⊕

✗ ⚙

PA 2 VALOR 0 AMMO 2

Ky-Ω Kerberos

Lanciammine pesante binato da battaglia, lancia viscoso sostanze incendiarie ad elevata temperatura e formula segreta ad ustionamento migliorato.

5x ||| ▷ ⊕

✗ ⚙

PA 4 VALOR 0 AMMO 2

Hera θ-7I

Cannone sperimentale a energia del Tagma Amazon, arma instabile e pericolosa per l'utilizzatore quanto devastante contro il nemico.

2x ▷ 2x ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕

✗ ⚙

PA 5 VALOR 0 AMMO 4

Kaiserliche V-2

Zweihander tradizionale della Kaiserliche Teutonica, ultraleghe con filo monomolecolare e titanite potenziata nel corpo dell'arma.

AA 2x △ 3x ⊕

+2 vs. Taglia Maggiore



PA 3 VALOR 0 AMMO /

St. Cuthbertus S144

Barriera energetica attivabile che abbaglia il nemico e disperde i suoi colpi in una tempesta di luce candida, instabile per via della fragilità della batteria di supporto.

⊙ ⊕ 2x ⊕



PA 0 VALOR 0 AMMO /

Inibitor Maior T34

Fucile da sottomissione e cattura in uso alla Sancta Inquisitionis, preciso e affidabile nella cattura di eretici e criminali.

2x ⊙ 2x ⊕ ⊕



PA 4 VALOR 0 AMMO 2

H71 - Claymore

Spada a una mano e mezza di fabbricazione caledone, sbilanciata ma ideale per colpire avversari poco corazzati.

⊕ ⊙



PA 2 VALOR 0 AMMO /

G28 Custos

Protezione in uso alla Johanniter Hospitalensis che protegge dagli assalti accecando il nemico e riducendo le insidie dei suoi colpi.

⊕ ⊙



PA 0 VALOR 0 AMMO /

Chulainn PR-3

Fucile di precisione di fabbricazione irlandese, uno strumento preciso, affidabile e versatile per ogni tipo di preda.

3x ⊕ ⊕



PA 4 VALOR 0 AMMO 1

Expiator S.R.-2003

Spadone motorizzato a catena scorrevole estremamente pesante, con giroscopi dedicati per il maneggio potenziato.

△ 2x ⊕ ⊕ ⊙



PA 4 VALOR 0 AMMO /

Retributor Maximus S68

Fucile ad Impulsi Medusa (EMP), ideale per annientare strumenti tecnologici senza ferire il portatore. In uso alla Sancta Inquisitionis.

⊕ ⊕ ⊕ ⊕



PA 3 VALOR 0 AMMO 2

St. Johann 187

Scudo brandeggiabile degli Hospitalensis, tecnologie di retribuzione avanzata lo rendono ottimo per distruggere ciò che lo colpisce.

⊙ △ ⊕ 2x ⊕



PA 4 VALOR 0 AMMO /

Kuolema 7.68

Fucile antimateriali di fabbricazione finnica, la migliore arma da tiro a disposizione della Speznas Suomen.

3x ➤ 2x ✦ AA



PA 6 VALOR 0 AMMO 1

Breznev M-81

Blindature potenziate in acciaio sovietico, più pesanti e resistenti della norma.

⊖ 2x ⊕ △



PA 0 VALOR 0 AMMO /

Lenin-LVB

Tuta isolante estremamente robusta quanto pesante, ideale per la sopravvivenza in ambienti ostili.

3x ➤ 2x △



PA 0 VALOR 0 AMMO /

Molot Stalina T-34

Gigantesco cannone da spalla dal devastante rinculo e dal peso elevato, utilizzato dalla Speznas Stalinskaya.

⌋ 3x ➤ ⊕ AA 2x △ 2x ⊕ ✨ ↑



PA 5 VALOR 0 AMMO 2

Kazak 7.68

Sciabole estraibili da mischia in uso alla Speznas Kazaki, affilate e letali sulla breve distanza.

⌋ ✦



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Kalashnikov AK-147U

Ultimo modello dello storico fucile d'assalto sovietico, monta sistemi di bilanciamento per il rinculo e vanta enorme affidabilità di fuoco.

2x ⊕ 2x ➤



PA 4 VALOR 0 AMMO 1

Serp Stalina T-92

Mitragliatrice pesante a canna rotante utilizzata dalla Speznas Stalinskaya per ingaggiare la fanteria.

2x ➤ ⊕ ⊙

+2 vs. Atterrato



PA 4 VALOR 0 AMMO 2

Pushka K.G.B. I-25

Arma da sottomissione e tortura della Speznas KGB, uno storditore elettrico estremamente doloroso ma poco affidabile.

➤ ⊕ AA ⊕



PA 2 VALOR 0 AMMO 3

Barova Usj-74

Lanciagranate termobarico di produzione siberiana, utile per scontri a media distanza contro bersagli altamente blindati.

2x ➤ ⊕ AA



PA 3 VALOR 0 AMMO 2

Assegai W-III

Lunga lancia tradizionale Zulu con punta rinforzata e corpo equilibrato per combattere in mischia e scagliarla a distanza.



+2 vs. Distanza



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Utalwara B52

Fucile da caccia grossa riadattato dai Tuareg per obiettivi militari. Facile all'inceppamento ma potente e preciso.



PA 5 VALOR 0 AMMO 3

Nguvu-Jah 910

Impianto energizzante tipico dei Ras Tafari, trasmette energia e forza al proprietario con una scarica metabolica potenziata.



PA 0 VALOR 0 AMMO /

Kopesh AR-58

Lama ricurva di fabbricazione axumita in uso ai Pretoriani provenienti dalla città dei filosofi.



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Zulu-Ngao 60

Scudo tradizionale Zulu decorato con motivi di guerra e costruito in ultraleghe axumite.



PA 4 VALOR 0 AMMO /

Volgotha X-110

Corazza a reazione di fabbricazione etiopie, lancia potenti scariche a chi colpisce il proprietario in mischia, disarmandolo.



PA 0 VALOR 0 AMMO /

Haile' S-55

Uno dei numerosi modelli di bastone da combattimento in uso ai Ras-Tafari etiopi: semplice e con cariche da stordimento.



PA 3 VALOR 0 AMMO /

Ajali B.57

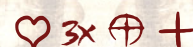
Ultimo modello di impianto sonico da innestare nell'elmo per simulare il ruggito del leone e stordire gli avversari vicini con l'impatto sonico.



PA 3 VALOR 0 AMMO /

Harakti KA-44

Guanto medico integrato con stimolanti ormonali, sostanze cicatrizzanti e purificatori d'assalto.



PA 5 VALOR 0 AMMO /

Themistocles X.347

Impianto neurale tattico-strategico con avanzate applicazioni di calcolo e raffronto con basi di dati da scontri precedenti.

Supporto (Arte Strategica) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Achilles PA-C

Servofibre muscolari artificiali di precisione per supporto atletico e giroscopi innestati nell'orecchio interno.

Supporto (Atletismo Agile) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Hercules MAG9

Servofibre pesanti da assistenza muscolare aumentata, ideali per imprese di pura potenza fisica grezza.

Supporto (Forza Bruta) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Auriga 4.52

Sistemi di assistenza al pilotaggio di aeromezzi militari da volo atmosferico, con un'immensa banca dati neurale a disposizione.

Supporto (Pilotaggio Aeronavi) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Gladiator G.75-B

Servofibre di supporto e schematiche neurali che donano maggiori capacità schermistiche al proprietario.

Supporto (Spadaccino Raffinato) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Sagitter MG31

Assistente termoguidato per la mira e il tiro di precisione, utile per colpi impossibili con fucili di precisione.

Supporto (Tiratore Scelto) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Atlantes A-9

Sistemi di sopravvivenza subacquea e di assistenza al nuoto a ogni profondità e pressione.

Supporto (Nuoto Rapido) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

DAB98 - Herinni

Avanzati sistemi di propulsione e giroscopici per il volo con Tecnolorica in Assectum.

Supporto (Volo Rapido) +2
Supporto (Volo Preciso) +2



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Punitor X14

Stabilizzatori di traiettoria e applicazioni per il calcolo balistico utili per precise operazioni di artiglieria.

Supporto (Artigliere Preciso) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Kore B-CV

Impianto neurale composto da percettori aumentati e collegati alle pulsazioni dei bioritmi delle creature animali e vegetali a vista.

Supporto (Affinità Animale) +2
Supporto (Affinità Vegetale) +2



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Philostatus AN-V

Impianto neurale con funzioni di stabilizzazione delle onde alfa dell'encefalo per una meditazione aumentata.

Supporto (Meditazione Profonda) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Kerberos 2S

Impianti olfattivi potenziati, traccianti oculari a rilevamento termico specializzati nel riconoscimento impronte.

Supporto (Seguire la Preda) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Vigilator X-1023

Sistemi di espansione sensoriale a 360°, per la rilevazione del minimo movimento o minaccia a breve distanza.

Supporto (Senso del Pericolo) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Synesthesion LAB-2

Impianto che altera permanentemente la percezione del portatore, unendo tutti i sensi primari in un'unica esperienza.

Supporto (Sentire i Colori) +2
Supporto (Toccare la Luce) +2



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Apollyon-3.2

Tecnologia di supporto alla coscienza ultraluce per manovre di emergenza e reattività ai pericoli più immediati.

Supporto (Volo Ultraluce) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Volcanic A-S

Sistemi di sopravvivenza innestati sugli organi vitali e pelli artificiali ultra traspiranti per la sopravvivenza in climi torridi.

Supporto (Sopravvivenza Desertica) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

DAB94 - Herinni

Avanzati sistemi di propulsione e giroscopici per il volo con Tecnolorica in Assectum.

Supporto (Volo Preciso) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Dryad SB-LE

Sistemi di mimetizzazione avanzata che avvolge il portatore in accurate simulazioni ottiche di ambienti naturali.

Supporto (Mimetismo Silenzioso) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Furor A-08

Impianto ad attivazione metabolica che evidenzia i tratti ferali e l'aspetto feroce del portatore, con occhi fiammeggianti e voce amplificata.

Supporto (Mostrare le Zanne) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Empatheia B.36

Interfaccia di lettura delle espressioni, del linguaggio posturale, dei movimenti oculari per comprendere reali intenzioni nascoste.

Supporto (Nessuna Fiducia) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Loki U-7

Impianto di controllo delle espressioni, del linguaggio posturale, dei movimenti oculari per nascondere le proprie reali intenzioni.

Supporto (Artista della Truffa) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Aphrodite 22L

Impianto attivabile che rende l'aspetto, le forme, la voce del portatore innaturalmente attraenti e suadenti.

Supporto (Sedurre Innaturale) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Babel 3.0

Elastico innesto neurale con base dati di lingue, sintassi, grammatiche di differenti e numerosi linguaggi.

Supporto (Linguistica di Base) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Capheus X.09

Sistema integrato con base dati cerimoniali e protocolli di galateo dell'alta società di numerose culture umane e aliene.

Supporto (Galateo Formale) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Allibrator B-3

Impianto ad attivazione neurale con regolatore della voce, del linguaggio del corpo e delle espressioni del viso per la persuasione.

Supporto (Persuasore Convincente) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Cato MA.10R

Impianto ad attivazione neurale che amplifica la voce e ne stabilizza le frequenze per discorsi accorati.

Supporto (Oratore Capace) +2
Supporto (Oratore Militare) +2



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Cicero 74XC

Base dati neurale con normative e sentenze pregresse dell'intero sistema giuridico Imperiale.

Supporto (Legge Imperiale) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Oculor 44-88

Impianto oculare con visione dei dettagli e luminosità aumentata sulla breve distanza, utile per ogni investigatore.

Supporto (Raccogliere Indizi) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Raptor IV7

Sistemi manuali integrati per il tocco preciso e impalpabile, utili per prelievi coattivi di risorse da inconsapevoli donatori.

Supporto (Borseggiare Rapido) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Venator U-XII

Sistemi neurali con banche dati riferite alle tecniche e ai materiali di costruzione di trappole, trabocchetti e sistemi di sicurezza.

Supporto (Trappole Nascoste) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Inquisitor 9AL

Sistemi neurali e strumenti manuali utili per torture e interrogatori.

Supporto (Interrogatorio Incalzante) +2
Supporto (Torturatore Provetto) +2



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Umbra 46-F.E.D.

Sistemi di diffrazione ottica utili a mimetizzare il portatore nell'ambiente circostante.

Supporto (Muoversi Nascosto) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Lorica-Ex34D

Impianto fondamentale per ogni missione di infiltrazione, consente di nascondere ai rilevatori la presenza dei propri Systemata.

Supporto (Occultare Lorica) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Reschilus V2.578

Impianto diffuso sul viso, adatto a lievi modifiche dei connotati del portatore per simulare la propria identità.

Supporto (Camaleonte del Volto) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Fae-89.4

Impianto con banche dati per il calcolo delle probabilità statistiche nei più diffusi giochi d'azzardo.

Supporto (Gioco d'Azzardo) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Silentium AX800

Sistemi di silenziamento del movimento e attenuatori dei rumori utili per ingannare l'udito del nemico.

Supporto (Infiltratore Esperto) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Alexander 9.X4

Impianto neurale di organizzazione e supporto alla consultazione rapida di qualsiasi banche dati digitale o analogica.

Supporto (Archivista Rapido) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Aesculapius 6.N5

Sistemi neurali integrati da strumenti chirurgici utili per interventi di emergenza sul campo e diagnosi veloci.

Supporto (Chirurgo da Campo) +2
Supporto (Medicina Militare) +2



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Cyberius X-F8

Impianto neurale che consente di interagire con sistemi informatici ed elettronici alla velocità del pensiero.

Supporto (Cibernetica Rapida) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

DB4 - Pharma

Sistemi utili alla sintetizzazione e analisi di preparati con funzioni di cura o di avvelenamento.

Supporto (Esperto del Farmaco) +2
Supporto (Esperto del Veleno) +2



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Mechanus A84.I

Sistemi innestati nel corpo del portatore utili per opere di meccanica di precisione più o meno avanzata.

Supporto (Meccanica di Precisione) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Alpha32 - Riparator

Sistemi integrati con attrezzi di precisione adatti a riparare Systemata in casi di emergenza.

Supporto (Riparare Systemata) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Aquinas 5.84b

Banche dati collegate al secolare corpus delle principali disquisizioni filosofiche interne all'Ordine.

Supporto (Scolastica Cristiana) +2
Supporto (Via dei Buddha) +2



PA 2 VALOR 0 AMMO /

88-97 Calculator

Il più veloce calcolatore neurale in circolazione nel suo ultimo e più avanzato modello.

Supporto (Matematica Militare) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /

Demetria L.44

Banca dati neurale con un'immensa mole di dati sulle creature esotiche che abitano lo Sperone di Orione.

Supporto (Zoologia Aliena) +4



PA 2 VALOR 0 AMMO /