






## IL BUIO DI ETHERNA



Nome Stalghor (-13, -7) Fis ... Azione -3   
 Natura Krygar Prat / Reazione +1   
 PA 60 PB ... Soc / Forza -2   
 DEx -2 AEx -2 Ment / Resistenza -2   
 Salute 32 Comb / Abilità / 


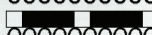
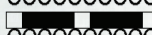


## Poteri / Abilità / Tecniche

Descrizione	PA	TD	G/Z	Mod
<u>Volare</u>				

Arma / Protezione	PA	DEx	Aex	M/PAr
<u>Pungiglione</u>	<u>/</u>	<u>5</u>	<u>2</u>	<u>/</u>

## IL BUIO DI ETHERNA



Nome Kothor (-6, -1) Fis ... Azione -1   
 Natura Krygar Prat / Reazione +3   
 PA 50 PB ... Soc / Forza -2   
 DEx 0 AEx 0 Ment / Resistenza -2   
 Salute 80 Comb / Abilità / 






## Poteri / Abilità / Tecniche

Descrizione	PA	TD	G/Z	Mod
<u>Scavare</u>				

Arma / Protezione	PA	DEx	Aex	M/PAr
<u>Pungiglione</u>	<u>/</u>	<u>5</u>	<u>2</u>	<u>/</u>
<u>Carapace</u>	<u>/</u>		<u>1d8</u>	<u>/</u>

## IL BUIO DI ETHERNA



Nome Steppark (0, +5) Fis ... Azione 0   
 Natura Krygar Prat / Reazione -2   
 PA 50 PB ... Soc / Forza +1   
 DEx +2 AEx +2 Ment / Resistenza +1   
 Salute 97 Comb / Abilità / 






## Poteri / Abilità / Tecniche

Descrizione	PA	TD	G/Z	Mod
<u>Multidestrezza (6 arti, quindi due azioni extra oltre la prima senza alcuna spesa di PA aggiuntivi oltre ai 10 normali)</u>				

Arma / Protezione	PA	DEx	Aex	M/PAr
<u>Zampe-lama</u>	<u>/</u>	<u>UVE+2</u>	<u>6</u>	<u>/</u>
<u>Carapace</u>	<u>/</u>	<u>/</u>	<u>1d8+1</u>	<u>/</u>

## IL BUIO DI ETHERNA



Nome Lorboth (+6, +11) Fis ... Azione +4   
 Natura Krygar Prat / Reazione -1   
 PA 80 PB ... Soc / Forza -1   
 DEx +4 AEx +4 Ment / Resistenza -2   
 Salute 153 Comb / Abilità / 

## Poteri / Abilità / Tecniche

Descrizione	PA	TD	G/Z	Mod
<u>Salto prodigioso, fino a 20 metri.</u>				

Arma / Protezione	PA	DEx	Aex	M/PAr
<u>Artigli</u>	<u>/</u>	<u>UVE+2</u>	<u>6</u>	<u>/</u>
<u>Corazza epidermica</u>			<u>1d8+1</u>	<u>/</u>





Nome <i>Kriegs</i> .....	Fix	.....	Azione	.....	1
Natura <i>Strauss</i> <i>Kriegs</i> <i>Animalato</i> Prat	.....	.....	Reazione	.....	0
PA.....	60	PB.....	Soc	.....	+2
DEX.....	+6	AEX.....	Ment	.....	-1
Salute.....	153	Comb.....	Abilita	.....	0

### Note

Supporta fino a tre piloti: uno si occupa delle prime due braccia e del corpo, il secondo manovra le restanti due braccia ed il terzo controlla i vulcani posizionati in vita. Naturalmente, trattandosi di un Krygar Animato, Knezyas può muoversi anche da solo o con meno piloti.

## Poteri / Abilità / Tecniche

Descrizione	PA	TD	G/Z	Mod
Figlio del Fuoco	2.0	1.0	/	/
Interno	2.5	5.p.	1K/si	M2
Palle Fiammeggianti	1.5	5.p.	/	/
Sottile del Drago	1.5	10/3p	10/mo	/

## Armi e Protezioni

[illegible]

Nome	Kneip	Fix	.....	Azione	.....
Natura	Animato	Prat	.....	Reazione	.....
PA	60	PB	.....	Forza	.....
DEX	.....	AEX	.....	Resistenza	.....
Salute	153	Comb	.....	Abilità	.....

Supporta fino a tre piloti: uno si occupa delle prime due braccia e del corpo, il secondo manovra le restanti due braccia ed il terzo controlla i vulcani posizionati in vita. Naturalmente, trattandosi di un Krygar Animato, Knezyas può muoversi anche da solo o con meno piloti.



12 