Stella d'Argento

RA ●●●●●○
AT ●●○○○○
DE ○○○○○○
VO ●●●●○○
EQ ●○○○○○

SP: ✗
EXP:

Special Moves

Colpo Perforante
3 PA ◎ ✲

Proiezione Lacerante
3 PA ↓ ✲

Lama Sagittale
3 PA ◎ +1 Vs Ground

Super Moves

Ruota della Spada
4 PA ✲ ✲ ✲ ✲

Stile: Abracar, arte marziale italiana d'origine medioevale, basata su pugni, calci, attacchi a mani aperte e proiezioni. Lo stile D'Argento ha perfezionato quest'arte nei secoli. I suoi praticanti riescono a concentrare l'energia vitale nelle braccia, rendendo i loro colpi a mani nude affilati come lame.

Incipit: Nel mio lungo pellegrinare, ho conosciuto molti nuovi amici, avversari, rivali. Ho conosciuto e perso l'amore e ho incrociato i colpi con mio fratello Damiano, l'unico erede, assieme a me, dello stile di Abracar D'Argento. Solo allora ho capito cosa lui abbia in più rispetto a me: non si tratta della forza fisica, neppure di una sua superiorità spirituale. Si tratta di qualcosa di molto diverso. L'arte dell'Abracar nasce come tecnica di difesa a mani nude contro avversari armati di lame. Ma lo stile D'Argento va oltre tutto questo e si prefigge lo scopo di permettere al suo utilizzatore di combattere come se le sue stesse braccia fossero lame d'acciaio. Contro Damiano, mi sono quasi sentita disarmata contro un avversario armato di spadone. A quel punto, ho avuto un'epifania: dovevo lasciarmi dietro le spalle ogni cosa, durante il combattimento. Desiderio di rivalsa, amore, odio, pensieri inutili. Le spade non pensano, le spade non provano emozioni: sono spietati strumenti di assassinio.

A quel punto, in me si è risvegliata una gelida energia argentata: il Chi del Drago mi ha resa glaciale, spietata e affilata come una lama. Di giorno in giorno, con i miei allenamenti, affino l'energia spirituale sempre di più, fino a che non sarò io stessa una spada implacabile.

Namgung Hyon-Su

RA	●●●○○○	SP:	✕
AT	●●○○○○	EXP:	
DE	●●○○○○		
VO	●●●●○○		
EQ	●○○○○○		

Special Moves

Rising Shadows
3 PA ↑ ⊹

Falling Moon
3 PA ↺ →

Dark Arrows
3 PA ☽ ⊹

Super Moves

Death Flames
3 PA ☽ ⊹ ⊹

Stile: Taekwondo, l'arte coreana dei pugni e dei calci in volo, specializzata soprattutto nei calci acrobatici. Lo stile tramandato dalla famiglia Namgung permette di generare lampi di luce o di oscurità con i colpi, attivando il Chi in modo violento ed improvviso.

Incipit: Padroneggiare l'energia oscura dello stile Namgung non è stato affatto semplice. Da quando ho intrapreso il mio Musha Shugyō, il Chi oscuro mi è bruciato dentro, come una fiamma potente in grado di offrire nuova energia distruttiva... ma anche di corrompere e danneggiare il mio fisico e il mio spirito. Secondo le tradizioni della scuola di famiglia, l'energia oscura può convivere in un guerriero solo in un pericoloso equilibrio con l'energia luminosa, pena la corruzione degli organi vitali e la conseguente morte dell'artista marziale. Invece di desistere, ho provato ad avere fede nell'energia oscura e mi ci sono abbandonato completamente. Dopo atroci sofferenze, sono riuscito a temprare il mio corpo e la mia anima e a risvegliare il Chi del Drago che si celava in me, facendolo ardere alle fiamme delle tenebre! Ora sono davvero padrone dell'energia oscura... ma anche essa, a volte, rischia di impadronirsi di me, facendomi diventare un vero e proprio demone.

Luke Blades

RA	●●●○○○	SP:	▲
AT	●○○○○○	EXP:	
DE	●●●○○○		
VO	●●○○○○		
EQ	●●●○○○		

Special Moves

Ascending Flash
2 PA ↑

Ray of Light
2 PA ♀

Lighting Kick
3 PA ↻ !!

Super Moves

Tornado of Light
2 PA ↑ ⊕

Stile: Taekwondo, l'arte coreana dei pugni e dei calci in volo, specializzata soprattutto nei calci acrobatici. Lo stile tramandato dalla famiglia Namgung permette di generare lampi di luce o di oscurità con i colpi, attivando il Chi in modo violento ed improvviso.

Incipit: Com'è potuto succedere? Cosa avevo in testa, credendo di poter redimere il mio fratellastro, Namgung Hyon-su? Le tenebre ti portano a fondo, nei più bui recessi della tua anima, lo diceva sempre mio padre adottivo, il mio maestro, Namgung Yong-ho.

Questo è successo a Hyon-su. Questo lo ha spinto a ferire in modo irreparabile il suo vero padre, mentre io ero in Occidente, a cercare proprio lui. Ora sono io il maestro e, per non perdermi nelle tenebre, ho dovuto lottare con me stesso in infinite sessioni di meditazione. Ho combattuto contro quello che sarei potuto diventare apprendendo le Tecniche delle tenebre fino a che in me non si è risvegliato il Chi del Drago! La luce assoluta, accecante, che incenerisce ogni cosa empia e indegna.

Hyon-su, fratello mio, prego per la tua anima. Tu ci hai già lasciato, al tuo posto, ormai, un demone calpesta la terra di questo mondo. Il Dojang e la scuola dovranno aspettare. Io donerò pace alla tua anima. Perché non c'è redenzione per i tuoi peccati, ora sei un demone. E i demoni vanno sterminati.

Jeanne Roux

RA	●●●○○○	SP:	🔥
AT	●●●●○○	EXP:	
DE	○○○○○○		
VO	●●○○○○		
EQ	●●●○○○		

Special Moves

Ascending Prime
2 PA ↑

Descending Prime
3 PA ↓ +1 Vs Air

Storm Waves
3 PA ⊕ +1 Vs Ground

Super Moves

Final Tsunami
3 PA ◑ ↓ ⓪

Stile: Judo, la Via della Cedevolezza. Arte marziale relativamente moderna basata su prese e proiezioni.

Incipit: Durante il mio viaggio ho incontrato nemici fortissimi, ho scoperto che c'è una differenza abissale tra chi intende le arti marziali intese come sport e chi come ragione di vita. Ho conosciuto la sconfitta e ho imparato a rialzarmi dopo un durissimo colpo, che mi ha quasi fatto perdere la forza e la determinazione necessarie per vincere.

Ho ritrovato me stessa nelle onde dell'Oceano, tra i flutti agitati dalla tempesta. In essi, infatti, è racchiuso il vero potere dell'equilibrio, dell'orientamento. La vera forza in grado di travolgere senza lasciare via di scampo, l'ho riscoperta affrontando le imponenti onde oceaniche. Dov'è il sopra, dov'è il sotto? Quando le onde mi travolsero e dovetti ritrovare l'equilibrio necessario per sopravvivere e non solo per vincere una sfida, fu allora che si risvegliò il mio Dragon Chi!

Phanumas

RA	●●●○○○	SP:	
AT	●●●○○○	EXP:	
DE	●○○○○○		
VO	●●○○○○		
EQ	●●●○○○		

Special Moves

Golden Dragon
3 PA

Light Fang
2 PA

Dragon's Breath
3 PA

Super Moves

Redeemed Dragon
2 PA

Stile: Muay Thai, arte marziale tailandese basata su letali colpi che utilizzano l'intero corpo, gomiti e ginocchia comprese, per distruggere l'avversario. Lo stile tramandato dalla scuola Taoleuneun Taeyang permette di bruciare il Chi per generare attacchi fiammeggianti.

Incipit: Padroneggiare il Chi. Credevo di saperlo fare, sin dal mio risveglio nella grotta delle stelle, quando dovetti bruciare la mia anima per non lasciar morire il mio corpo. Da allora, sono stato preda per le fiamme: mi hanno arso dall'interno, per anni sono stato solo una macchina da combattimento priva di sentimenti. Viaggiare mi ha cambiato, conoscere il mondo, affrontare nuovi avversari, percepire il loro Chi... uno tra loro, un Taekwondoka di nome Luke Blades, mi spalancò gli occhi. Dunque, si può essere veramente forti anche emanando una calma luce dorata e non un potere simile a quello delle fiamme del più rovente degli inferi.

Ho ritrovato la ragione e il mio equilibrio spirituale. Paradossalmente, le mie fiamme sono diventate ancora più potenti, la mia energia più accecante e ho avuto accesso al Chi del Drago! Sono pronto. Troverò degli allievi e non sarò spietato come Decha, il mio Maestro. Insegnerò loro che c'è gioia nel combattere. Non solo un cieco desiderio di distruzione.

Zhang Shi

RA	●●●○○○	SP:	▲
AT	●●○○○○	EXP:	
DE	●●○○○○		
VO	●●○○○○		
EQ	●●●○○○		

Special Moves

Gang Zhao
2 PA

Feng Ren
2 PA

Yue Ren
3 PA → ⊙

Super Moves

Gang Long
2 PA ⊕

Stile: Kung Fu Shaolin, la boxe della giovane foresta, stile marziale cinese praticato dai monaci buddisti e ritenuto uno dei più antichi e completi tra quelli asiatici. Zhang Shi è specializzato nell'Artiglio d'Acciaio; esistono molte altre abilità particolari tramandate dai maestri Shaolin.

Incipit: Il mio viaggio per il mondo è stato ricco di scoperte, misteri da risolvere, sfide da superare. Come temevo, i miei artigli non erano affatto forti come l'acciaio. Contro il fuoco impetuoso di un maestro di boxe tailandese simile a un demone, l'acciaio dei miei colpi si fuse, perse il proprio potere e mi ritrovai sconfitto, umiliato, travolto dalle fiamme degli inferi.

Questo, però, mi diede la forza di rialzarmi e di cercare la perfezione oltre ogni cosa. L'acciaio è duttile, non è indistruttibile. L'assoluta durezza, come il diamante, porta all'assoluta fragilità.

Solo dopo aver compreso questa verità, sono riuscito a comprendere che ciò che dovevo affilare come una lama non era il mio corpo ma... Il mio spirito! Ho dunque accresciuto il mio Chi e, con esso, il controllo del mio corpo. Se la mente è convinta di qualcosa, questa diventa reale: il mio corpo non è fatto di carne, ma di acciaio. In me si è risvegliato allora il Chi più implacabile che io abbia mai percepito: i miei colpi sono inarrestabili e alla continua ricerca del bersaglio e, prima o poi, i miei artigli affondano nella carne dell'avversario. Mentre combatto non provo emozioni: sono in totale equilibrio.

Johnny Yamashita

RA	●●●●○○	SP:	🩸
AT	●○○○○○	EXP:	
DE	●●○○○○		
VO	●●●○○○		
EQ	●●○○○○		

Special Moves

Cross Counter
3 PA ↻ +1 Vs Counter

Knuckle Tornado
2 PA ⊕

Hurricane Uppercut
2 PA ↑

Super Moves

XXX Counter
3 PA ↓ +2 Counter

Stile: Boxe, con contrattacchi precisi e potenti ed uno stile basato principalmente sul reagire agli attacchi avversari con colpi punitivi.

Incipit: Sono stato il campione del mondo di pugilato, proprio io, un ragazzo giapponese di umili origini. Ho combattuto per tanto tempo con l'entusiasmo di chi si confronta sin quasi alla morte contro avversari molto più forti di lui, solo per provare l'emozione della lotta, incurante delle ferite, scatenandomi sempre di più quando subivo colpi devastanti... combattere al solo scopo di combattere. E non mi sono reso conto che, in fondo, stavo realizzando il sogno di Mr Esker, l'uomo che mi ha allenato come pugile e mi ha portato sotto la luce dei riflettori.

Non mi sono reso conto fino all'ultimo di quanto lo stessi rendendo fiero, orgoglioso e realizzato. Credo di aver aperto gli occhi solo quando, affrontando l'ex campione del mondo, in me si è risvegliata la potenza di un Drago e sono riuscito a padroneggiare una forza spirituale mai percepita prima! Nel momento stesso in cui mi sono guadagnato la spettacolare vittoria, ho guardato verso Esker: era in lacrime dalla gioia, era felice per la prima volta nella sua vita. Aveva realizzato il suo sogno. Credo sia per questo che, quella notte, egli morì nel sonno.

Il mio viaggio del guerriero ha inizio ora. Non sono alla fine, alla vetta, anzi. Ho realizzato di non aver capito nulla e di aver vissuto la vita di qualcun altro: ora però devo scoprire chi sono io e da dove viene questa energia che mi brucia dentro!

Romeo Rabemananjara

RA	●●●●○○	SP:	✕
AT	●●○○○○	EXP:	
DE	●○○○○○		
VO	●●●○○○		
EQ	●●○○○○		

Special Moves

Howitzer Assault
4 PA ✕ ✕ ✕

Kicking Rampage
2 PA ✕

Press Knuckle
3 PA ⊕ ⊕

Super Moves

Barrage of Kicks
3 PA !! ✕ ✕

Stile: Moraingy, arte marziale malgascia basata su pugni, calci e prese.

Incipit: Come sono arrivato a questo punto? Dovevo aiutare mia madre a guarire dalla sua malattia, per questo ho attraversato il terribile viaggio oltre l'oceano di acqua velenosa e salata. Ma, giunto in Occidente, ho perso ogni bussola morale, non sono riuscito a tenere fede alle mie promesse. Ho scoperto una vita diversa e inimmaginabile per un valente combattente come me. Certo, sarà anche stata, in parte, colpa di gente spietata che voleva solo sfruttarmi per i propri guadagni personali... ma la verità è che ci sono stato, ho ceduto, mi è piacuto. Quando ho ritrovato il mio equilibrio e sono tornato a casa, ormai, per mia madre era troppo tardi. Era passato così tanto tempo e non me ne ero neppure reso conto.

Il mio Chi si è risvegliato nel ritiro spirituale che è seguito alla più grande depressione che abbia mai affrontato. Ora lotto solo per diventare l'invincibile benefattore che scatenerà la rivoluzione nel mio paese e libererà gli oppressi, portando un po' di giustizia a chi non sa nemmeno cosa significhi. Io so chi sono, ora: io sono Romeo e non mi perderò mai più.

Ryouko Iga

RA	●●●●●○	SP:	⚡
AT	●○○○○○	EXP:	
DE	●○○○○○		
VO	●●●○○○		
EQ	●○○○○○		

Special Moves

Kobra no Kishuu
3 PA ↘ ↑

Mamushi no Kiba
3 PA → ⊕

Hebui no Hoyo
2 PA !!

Super Moves

Yamata no Orchi no Kamiziku
3 PA ↘ ⊕ +1 Vs Distance

Stile: Iga-ryū Ninjutsu, una delle più antiche e celebri arti assassine giapponesi: conta decine di sotto-stili. Lo stile Mukei Hebi fa uso di una corda, unita al Chi del praticante per replicare l'attacco di serpenti letali.

Incipit: Dopo un terribile combattimento contro un ninja del clan Koga, ho sperimentato l'inferno in terra. Io, addestrata sin da piccola a tollerare veleni mortali, sono quasi morta avvelenata. Il fato, a volte, ha un'ironia beffarda: ma è grazie a questo se in me si è risvegliato un nuovo potere, il potere del Chi del Grande Serpente! Grazie a esso, sono tornata dall'oltretomba e ho trovato la forza per uccidere, stritolando il mio nemico tra le spire delle mie corde.

Devo scegliere se essere la preda o il predatore: se non porrò fine io alla vita dei membri del clan Koga, lo faranno loro con me. Il resto del clan Iga, sopravvissuto al precedente attacco, si è chiuso nel silenzio più assordante che io abbia mai sentito. I miei compagni sono tutti spariti nella nebbia delle foreste giapponesi, nascosti chissà dove. Sono sola, ma sono forte. Riuscirò a controllare questo nuovo potere e a non diventarne preda. Sfrutterò il Chi del Serpente per assassinare tutti i membri del clan Koga.

Rock Stark

RA	●●○○○○	SP:	
AT	●●○○○○	EXP:	
DE	●●●○○○		
VO	●○○○○○		
EQ	●●●●○○		

Special Moves

Blinding Reflection
2 PA

Radiant Kick
3 PA ↑ +1 Vs Counter

Atomic Uppercut
2 PA +1 Vs Air

Super Moves

Neutronic Punch
4 PA ⊕ ⊕ +2 Vs Counter

Stile: Hikariken, una forma di Karate Goju-Ryu evolutasi negli anni per concentrare la potenza del Chi in scatti e colpi veloci come la luce. Per via della natura impulsiva dei propri colpi, l'Hikariken è specializzato dell'autodifesa e nel Contrattacco.

Incipit: Dopo così tanto tempo passato a vagabondare, sono tornato finalmente nel Dojo del mio maestro Koshiro. Non vi era più nessun allievo: reso simile a un fiume avvelenato in seguito alla morte di suo figlio, perdutosi in un giro di malavita, il mio Maestro era diventato ancora più inflessibile e crudele di quel che ricordavo. Le parole non servirono, decisi dunque di sfidarlo: scoprii che la sua energia radiante era stata corrotta dal dolore. I suoi colpi generavano vere e proprie onde radioattive, lasciando ustioni terribili persino sul suo stesso corpo: la sua aura corrotta era inavvicinabile. Rischiai la morte quel giorno: ma messo alle strette e a un passo dalla morte, riuscii a risvegliare in me il Chi del Drago! Un potere dorato e guaritore che ha donato al mio pugno il potere della Radianza Nucleare definitivo!

Di fronte a tale splendore, l'anima del venerabile Koshiro è stata come purificata da ogni malvagia emanazione di dolore. Tornato alla ragione, l'ho aiutato a rimettere insieme i pezzi di tanti anni di sacrificio e il Dojo, con tanti nuovi allievi, è ora come rinato.

Ma per me, il viaggio è appena cominciato. Non posso ancora fermarmi. Ora che ho scoperto di quali prodigi sia in grado il Chi del Drago, lo userò per purificare le anime di tutti coloro che si sono perduti tra le tenebre, prima che sia troppo tardi!

Poisonous Ryouko

RA ●●●●●○
AT ●●○○○○
DE ○○○○○○
VO ●●●●●○
EQ ○○○○○○

SP: 🔥
EXP:

Special Moves

Mesi no Moyo
3 PA ⊕ !!

Shinobi yoru Cobra
2 PA →

Uragiri mono
3 PA ☽ ↑

Super Moves

Oitsu merare te
3 PA ☽ ⊕ ⊕

Stile: Iga-ryū Ninjutsu, una delle più antiche e celebri arti assassine giapponesi: conta decine di sotto-stili. Lo stile Mukei Hebi fa uso di una corda, unita al Chi del praticante per replicare l'attacco di serpenti letali.

Incipit: Assassinio a pagamento, assassinio per dovere, per vendetta... quanti sciocchi preconcetti umani. Ma io non sono più umana, a me questo genere di mondanità non interessano minimamente. Si uccide per la gioia di uccidere, tutto qua. Lo spirito del serpente mi è apparso da sveglia, quando un assassino del clan Koga ha cercato di avvelenarmi con i suoi coltelli da lancio. Avvelenare me, che sono cresciuta come una Kunoichi specializzata nella resistenza ai veleni. Forse, il gioco sadico del mio assassino era proprio quello: cercare di uccidermi con i più potenti veleni mai esistiti! Ma quando mi sono trovata sulle porte dell'inferno, lo spirito del serpente mi è apparso ed è entrato in me, risvegliando un Chi assopito nei più profondi recessi della mia anima! Ora sono il cobra incantatore, l'assassino silenzioso, il mio Chi del Drago trasuda un'aura di morte e distruzione. Sono io lo spirito del veleno. Quello sciocco è morto sorridendo tra le spire delle mie corde di serpente. Farò in modo che i suoi compagni e familiari lo raggiungano molto presto (risata malefica)!

Corrupted Hyon-Su

RA	●●●●○○	SP:	🔥
AT	●●●○○○	EXP:	
DE	○○○○○○		
VO	●●●●●○		
EQ	○○○○○○		

Special Moves

Rising Darkness
2 PA ↑

Corrupted Moon
3 PA ⊙ ⊕

Dark Hurricane
3 PA ↻ ⊕

Super Moves

Fires of Oblivion
3 PA ↻ ⊕ ⊕

Stile: Taekwondo, l'arte coreana dei pugni e dei calci in volo, specializzata soprattutto nei calci acrobatici. Lo stile tramandato dalla famiglia Namgung permette di generare lampi di luce o di oscurità con i colpi, attivando il Chi in modo violento ed improvviso.

Incipit: Quanto mi sbagliavo, quando ho iniziato il mio Musha Shugyō. Cercavo l'equilibrio nel Chi, nelle Tecniche dello stile Namgung. Ma la luce è solo una bugia, nel cuore degli uomini può esserci solo la tenebra più profonda, se si scava abbastanza a fondo. Solo l'energia oscura può liberare il vero potenziale di un'arte marziale, una dottrina nata e sviluppatasi per uccidere, annientare il nemico. L'ho dimostrato distruggendo in combattimento Hyong-ho, mio padre, il mio ex maestro. Cosa ci può essere di più oscuro, di più istintivo e primordiale?

La risposta non era nella ricerca dell'equilibro ma nella forza per dominare le tenebre senza esserne sopraffatto, senza venirne distrutto dall'interno. Il mio Chi è ora puro, perfetto, potentissimo e pronto a dimostrare, una volta per tutte, che lo stile Namgung deve tornare alle sue radici.

Butagami

RA	●●○○○○	SP:	▼
AT	●○○○○○	EXP:	
DE	●●●●○○		
VO	●●●○○○		
EQ	●●○○○○		

Special Moves

German Bomb Supplex
3 PA ↓ ⊕

Hog Charge
2 PA ⟫

Flash Hog Fangs
2 PA ↺

Super Moves

Tornado Hog Press
2 PA ↑ +1VS Ground

Stile: Wrestling, lotta libera e arti marziali miste, principalmente finalizzate all'esecuzione di proiezioni, ribaltamenti, leve articolari e atterramenti. Butagami nasce come Wrestler professionista ma si è poi specializzato in ogni genere di lotta libera a mani nude, dal Pancrazio alla lotta greco-romana.

Incipit: Sono nato in Giappone ma i miei genitori si sono trasferiti in Messico che ero ancora piccolo. Per tutti ero il Demone Giallo, un gigante rispetto ai miei compagni di classe. Non fu difficile appassionarsi alla lotta libera e poi diventare, sfoggiando la mia forza sovrumana e la mia incredibile imponenza fisica, una superstar del Wrestling. Per anni mi sono talmente immedesimato nello spettacolo da convincermi che le mie tecniche fossero davvero invincibili.

Così, non esitai quando i miei agenti mi proposero di partecipare a un combattimento in diretta TV contro Rock Stark, un karateka eremita conosciuto per l'uso di spettacolari tecniche luminose. Pensavo fosse un ciarlatano ed ero certo di portare a casa una facile vittoria, ma venni brutalmente umiliato in diretta TV davanti a milioni di persone. Da allora, mi sono ritirato dal mondo dello spettacolo per intraprendere il cammino del guerriero.

Non rinuncio alla mia maschera, io sono Butagami. Nessuno conosce la mia vera identità e i paparazzi sono sempre dietro l'angolo, ovunque vada. Fa nulla, tutta pubblicità collaterale: ciò che importa è che ho accumulato esperienza e appreso cosa significa controllare il proprio Chi interiore, farlo esplodere in nuove Tecniche micidiali! La prossima volta che incontrerò quel karateka, le cose andranno molto diversamente.

Aurora Rose

RA	●●●●○○	SP:	⚡
AT	●○○○○○	EXP:	
DE	●●○○○○		
VO	●●●○○○		
EQ	●●○○○○		

Special Moves

Star Knuckle
3 PA ↻ ⊕

Burning Star
2 PA ☽

Galaxy Kick
3 PA ♀ →

Super Moves

Geyser of Creation
2 PA ☽ ↑

Stile: Savate, arte marziale che conferisce grande eleganza e rapidità nei movimenti, specializzata in calci portati a ogni altezza e pugni simili al pugilato. Arti marziali miste, lotta da strada.

Incipit: Non vi racconterò chi sia mio padre... vi basti sapere che è un attore di fama mondiale. Mi sono appassionata alle arti marziali sin da piccola: all'epoca, per mio padre, avrei dovuto intraprendere la carriera di attore di arti marziali, come lui. Ma, per quanto amassi la Savate e la Boxe, non ero disposta a vivere la vita di qualcun altro. Non appena ne ho avuto la possibilità, sono partita, ho lavorato sodo, messo da parte un bel gruzzolo partecipando a mille incontri clandestini in ogni parte del Regno Unito e usato quei soldi per diventare chi sono oggi, la vera me stessa. Con la realizzazione del mio vero io, è arrivato anche il risveglio di una potentissima energia interna, un Chi... stellare! I miei colpi lasciano una scia di luce dorata piena di scintille simili a stelle, la mia anima splendente si manifesta in ogni mia tecnica.

Ho intrapreso il viaggio del guerriero per conoscere il mondo, fuori dalla mia gabbia dorata, lontano dall'ipocrisia del mondo delle star cinematografiche. Per conoscere chi sono, fin dove posso spingermi, fino a che punto può crescere il mio Chi. Nessuno sa chi ero in passato, nessuno potrebbe riconoscermi. Il mio nome è Aurora Rose e sono nata quando avevo 20 anni.

Simboli

	Colpo Extra	L'attacco colpisce una volta in più. Infligge quindi 1 Danno extra e assegna 1 Punto Combo aggiuntivo.
	Cade	L'avversario cade e subisce 1 Danno extra.
	Distanza	Colpisce **anche** un avversario distante.
	Possente	Prima di calcolare il Danno, somma 1 ad Attacco.
	Riflette	Annulla il Danno e l'Attacco ricevuto, riflettendo entrambi sull'attaccante.
	Volante	Puoi usare questa Tecnica anche durante un salto.
	Scaglia	Lancia in aria l'avversario, che sarà vulnerabile al prossimo attacco e poi cadrà (senza subire ulteriori Danni a causa della caduta).
	Schianta	Ignora la DE dell'avversario ai soli fini del calcolo del Danno.
	Spinge	L'avversario viene spostato a Distanza e cade. La caduta non infligge Danni extra.
	Trasla	Colpisce anche a Distanza. Inoltre, il PG viene spostato automaticamente a Contatto con l'avversario.
!!	**Ultra Ag**	Spendi 1 Punto SP per ottenere +2 al Test (non si applica al Danno / Assorbimento). L'effetto è cumulativo, spendendo fino a 3 SP
	Ultra Du	Spendi 1 Punto SP per infliggere +2 Danni (non si applica al Test). L'effetto è cumulativo, spendendo fino a 3 SP.
+1	**Bonus Condizionale**	fornisce un Bonus di +1 al Test in una situazione a scelta. Il Bonus si applica se l'avversario è in aria, a terra, a distanza, oppure nel caso tu esegua un Contrattacco. Inoltre, è possibile scegliere come condizione d'attivazione anche una specifica Tecnica eseguita immediatamente prima di quella contenente il Bonus Condizione. L'effetto è cumulativo; ogni Bonus di +1 va considerato come un Simbolo aggiuntivo.

Azioni

Attacco / Difesa	Costo: 1 / 0 PA. Questi costi sono validi per normali manovre d'attacco o difesa. Aggiungi 2 PA per attivare un Simbolo qualsiasi che non sia Distanza. Non si possono eseguire più di 3 attacchi base consecutivamente.
Contrattacco	Costo: 1 PA + costo dell'Attacco che si vuole eseguire. In caso di successo, il Turno dell'avversario viene interrotto. Al Test per colpire si somma la Difesa ma per calcolare il Danno si somma l'Attacco.
Proiezione	Costo: 2 PA. Applica i Simboli Cade e (a scelta) Spinge. Infligge Danno come un Attacco comune.
Rialzarsi	Costo: 1 PA. Un Personaggio a terra può difendersi, ma non attaccare, a meno che non si rialzi.
Salto	Costo: 1 PA. Quando esegui un Attacco in Salto, somma la Difesa all'Attacco prima di calcolare il Danno. Tramite il Salto si può applicare anche l'effetto dello Spostamento senza spendere ulteriori PA.
Spostamento	Costo: 1 PA. Passa da Distanza a Contatto e viceversa.
Air Recovery	Costo: 2PA. Usalo per evitare di cadere: previene anche gli eventuali Danni causati dalla caduta.

Spendere Punti Special

Bonus	Ottieni +1 a un Test e +1 Danno bonus OPPURE ricevi 1 Dado bonus. Cumulativo, fino a 3 SP. Questo non vale per gli SP spesi per i Simboli Ultra Ag o Ultra Du!
Concatena	Spendi 1 SP subito dopo un Attacco riuscito. Il prossimo Attacco si concatenerà automaticamente (l'avversario non tira il dado, tu sì).
Reduci Costo	Da utilizzare prima dell'attivazione di una Tecnica: il costo di tale Tecnica verrà ridotto di 1 PA. Nessuna Tecnica può costare meno di 1 PA.
Super	Spendi 4 SP, unitamente ai PA necessari, per attivare una Super Tecnica.
Combo Breaker	se sei indifeso (perché Scagliato o perché stai subendo un Concatenamento), puoi spendere 2 SP per effettuare un Test di Difesa. Non puoi contrattaccare.

DRAGON FIGHTERS
ADVANCED MUSHA SHUGYŌ