

AUGUSTA UNIVERSALS

NOMEN

P. MISSIO

Progress bar with 10 dots

3

Progress bar with 10 dots

4

Progress bar with 10 dots

2

Progress bar with 10 dots



MARTIS



MARS



MERCURII



MERCURIUS



MERCURIUS



MERCURIUS

3

Progress bar with 10 dots

4

Progress bar with 10 dots

2

Progress bar with 10 dots

GUARDIA

ORDO

MARTIS

DIANA

MERCURII



MARS



MARS



MERCURII



MERCURIUS



MERCURIUS



MERCURIUS

MORES

FORTUNAE

PLUTONIS

MINERVAE

TRACIA



PLUTONIS



PLUTONIS



MINERVAE



MINERVAE



MINERVAE



MINERVAE

Progress bar with 10 dots

Progress bar with 10 dots

Progress bar with 10 dots

Progress bar with 10 dots

Progress bar with 10 dots

Progress bar with 10 dots



PLUTONIS



PLUTONIS



MINERVAE



MINERVAE



MINERVAE



MINERVAE

HISTORIA

Progress bar with 10 dots



PLUTONIS



PLUTONIS



MINERVAE



MINERVAE



MINERVAE



MINERVAE

Large empty text area for history

Grid of 10 columns and 10 rows for planetary data

Grid of 10 columns and 10 rows for planetary data

P. ACTIO

Progress bar with 20 dots

AUGUSTA UNIVERSALIS

TRACTUM

DESCRIPITO

ASSECTUM

DESCRIPITO

F

M



AGMEN ASSECTUM: Massima energia a Movimento a Terra
 In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento a terra.
 Levis: 1PA = due caselle; **Media:** 1PA = 1 casella; **Gravis:** 1PA = 1 casella
 Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento a terra.

F

M



AVIS ASSECTUM: Massima energia a Movimento in Volo
 In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento in volo.
 Levis: 1PA = due caselle; **Media:** 1PA = 1 casella; **Gravis:** 1PA = 1 casella
 Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento in volo.

F

M



FUROR ASSECTUM: Massima energia agli Armamenti
 In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Armamenti.
 Fuori Combattimento: +1dB in azioni fisicamente aggressive e/o impetuose.

F

M



INVICTUM ASSECTUM: Massima energia alle Aegides
 In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Aegides.
 Fuori Combattimento: +1dB in azioni difensive e/o di resistenza fisica.

F

M



SUBSIDIUM ASSECTUM: Massima energia a Reazione non bellica
 In Combattimento: -1PA alle Interferenze.
 Fuori Combattimento: -1PA alle azioni non belliche.

F

M



ULTOR ASSECTUM: Massima energia a Risposta armata
 In Combattimento: -1PA al Contrattacco.

F

M



REPENS ASSECTUM: Massima energia all'attivazione della Lorica
 Si attiva in seguito ad attacchi a sorpresa.
 Attivazione Lorica: Levis: 1PA; **Media:** 2PA; **Gravis:** 3PA
 Fuori Combattimento: nessun effetto.

F

M



AUXILIUM ASSECTUM: Massima energia a Supporto
 In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Instrumenta.
 Fuori Combattimento: +1dB in Test che coinvolgono l'uso di un Instrumentum.











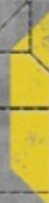

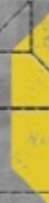

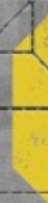












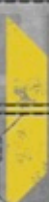
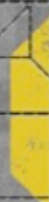
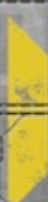

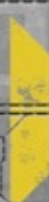
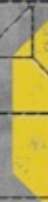













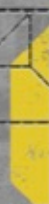

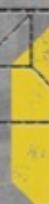

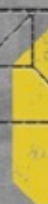





VALOR

GRADUM

CATEGORIA

ACTIVATIO

AUGUSTIA UNIVERSALIS

REMIUM

REPROBUS

REPROBUS

MERCURI

REMIUM

SPINA

PIRES

DIANAE

VITA

MENTIA

MARS

PLUTONIS

NOMEN

P. MISSIO

GUANONIA

ONDO

MORES

FORTUNAE

HISTORIA

TRACTA

1 2 3

1 2 3

1 2 3

1 2 3

1 2 3

1 2 3

1 2 3

1 2 3

MINERYAE

PLUTONIS

P. ACTIO

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

AUGUSTA UNIVERSALIS

TRACTUM

DESCRIPITO

ASSECTUM

DESCRIPITO

F				
		N		

AGMEN ASSECTUM: Massima energia a Movimento a Terra
 In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento a terra.
 Levels: 1PA = due caselle; Media: 1PA = 1 casella; Gravis: 1PA = 1 casella
 Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento a terra.

F				
		N		

AVIS ASSECTUM: Massima energia a Movimento in Volo
 In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento in volo.
 Levels: 1PA = due caselle; Media: 1PA = 1 casella; Gravis: 1PA = 1 casella
 Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento in volo.

F				
		N		

FUROR ASSECTUM: Massima energia agli Armamenti
 In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Armamenti.
 Fuori Combattimento: +1dB in azioni fisicamente aggressive e/o impetuose.

F				
		N		

INVICTUM ASSECTUM: Massima energia alle Aegides
 In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Aegides.
 Fuori Combattimento: +1dB in azioni difensive e/o di resistenza fisica.

F				
		N		

SUBSIDIUM ASSECTUM: Massima energia a Reazione non bellica
 In Combattimento: -1PA alle Interferenze.
 Fuori Combattimento: -1PA alle azioni non belliche.

F				
		N		

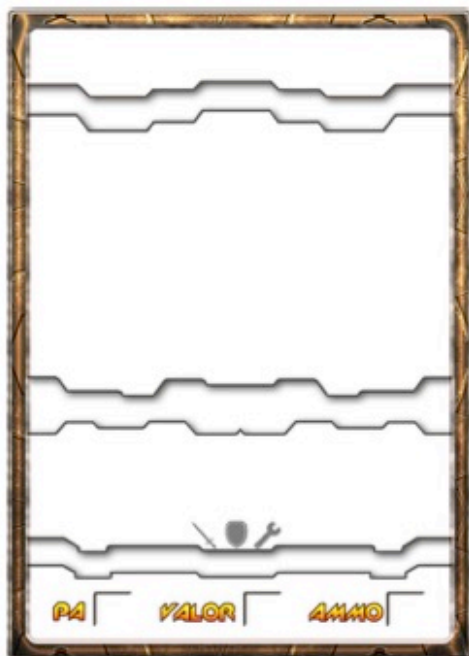
ULTOR ASSECTUM: Massima energia a Risposta armata
 In Combattimento: -1PA al Contrattacco.

F				
		N		

REPENS ASSECTUM: Massima energia all'attivazione della Loricata
 Si attiva in seguito ad attacchi a sorpresa.
 Attivazione Loricata: Levels: 1PA; Media: 2PA; Gravis: 3PA
 Fuori Combattimento: nessun effetto.

F				
		N		

AUXILIUM ASSECTUM: Massima energia a Supporto
 In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Instrumenta.
 Fuori Combattimento: +1dB in Test che coinvolgano l'uso di un Instrumentum.



VALOR

GRADUM

CATEGORIA

ACTIVATIO

VALOR	GRADUM	CATEGORIA	ACTIVATIO