

# AUGUSTA UNIVERSALS

**NOMEN** Caio Valerio Severo

**P. MISSIO**

3

3

3

3

6

4

4

**GUARDIA**

**ORDO**

**MARTIS**

**DIANA**

**MERCURI**

**GUARDIA ADAMANTIS:** servo con nore nella Legio Urbana Victrix, eletti difensori della città di Roma e anatema dei criminali che si muovono tra i suoi infiniti bassifondi. Sono stato addestrato nello scovare la menzogna e indagare a fondo prima di prendere qualsiasi decisione, la mia esperienza decennale sul campo mi è valsa la promozione a Centurione, compito che svolgo con il bene dei miei uomini sempre al primo posto.

**ORDO MERCURI:** sono stato educato nelle accademie di retorica e oratoria dell'Urbe, imparando come tessere discorsi e utilizzare registri adeguati a ogni situazione, affinché il più spesso possibile si riesca a risolvere le dispute con la parola e non con la violenza. La mia preferenza per la trattativa schietta e onesta mi fa ripudiare l'uso dell'inganno e del sotterfugio, mezzi che utilizzo sempre il meno possibile.

**MORES**

**FORTUNAE**

Qualcosa ancora ci lega, Zafira (R)

Qaleb deve ritornare alla ragione (C)

Non usare la violenza (R)

**HISTORIA**

Sono nato da una povera famiglia nella Suburra, il quartiere più malfamato di Roma. Mio padre sparì nel nulla quando avevo sei anni e io iniziai a sopravvivere organizzando i miei amici in una specie di piccola banda di ladroncelli di strada, che crebbe sempre di più. Trattavo la diplomazia con le bande rivali, la logistica e la gestione dei furti e dello spaccio di alcolici illegali, tabacco, spezie... quello che non ci serviva lo redistribuivamo alle famiglie povere del quartiere, di cui eravamo diventati quasi i protettori e i difensori. Purtroppo, avrei dovuto immaginare che la vera malavita non ci avrebbe tollerato a lungo. Quando ci attaccarono, uccidemmo molti dei miei amici e fu solo grazie a un assalto dei Pretoriani che riuscii a sopravvivere. Mi offrirono di scontare il carcere e tornare nel mio quartiere o unirmi a loro, ricevere un addestramento e servire l'impero... a quanto pare ero famoso anche fra i tutori della Legge. Ancora oggi non mi pento della mia scelta. Il mio comando sul Manipulum si basa sull'autorevolezza che riesco ad avere nei confronti di tutti e non è affatto facile, a volte. Qaleb, in particolare, mi dà numerose preoccupazioni: ha abbracciato la follia della sua Basileia, rifiutando di riconoscere la vera Augusta Livia e indurendo il suo cuore. A volte pare che la veda come una dea... devo farlo tornare alla ragione.

**P. ACTIO**

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

3

3

3

3

4

6

5

4

2

0

-1

+3

Stile Virga e Scutum

Adattarsi alla Natura

Capire la Menzogna

Fuciliere Scelto

Percezione Selvaggia

Sguardo Terrificante

Tattiche Militari

Galateo Diplomatico

Oratore Accademico

+3

+7

+4

+1

+3

+4

0

-1

0

0

0

0

0

0

0

+1

-1

0

Codice dei Ladri

Sistemi di Comunic.

Universalismo Lat.

+3

+3

0

Borseggio Improvvis.

Invest. della Victrix

Sensi Urbani

+1

0

0

Percezione Urbana

0

0

+2

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

**TRACIA**

0

0

0

0

0

0

0

0

0

RESILIENZA

RESILIENZA

RESILIENZA

RESILIENZA

DECRETUS

DECRETUS

DECRETUS

DECRETUS

IN FIDELIS

IN FIDELIS

IN FIDELIS

IN FIDELIS

IN FIDELIS

IN FIDELIS

IN FIDELIS

IN FIDELIS

IN FIDELIS

IN FIDELIS

IN FIDELIS

IN FIDELIS

IN FIDELIS

IN FIDELIS

IN FIDELIS

IN FIDELIS



# AUGUSTA UNIVERSALS

## TRACTUM

### DESCRIZIO

Universalismo Latino

La vocazione dell'Adamantis è la collaborazione fra realtà differenti per un unico obiettivo comune.

**F** Fastum quando collabori con qualcuno non avendone comunque necessità o guadagno personale

**N** Nefastum quando decidi di agire da solo nonostante la possibilità e l'utilità dell'uniti ad altri.

Sensi Urbani

Sei stato formato per muoverti nella più grande città del mondo.

**F** Fastum quando devi percepire o notare pericoli e dettagli in un contesto urbano o civilizzato

**N** Nefastum quando compi le stesse azioni in un contesto naturale o selvaggio

Iuppiter Fulminator

Nota la passione della Guardia Adamantis per gli storditori elettrici e le scariche galvaniche.

**F** Fastum quando usi armi elettrificanti o stordenti

**N** Nefastum con qualsiasi altro genere di arma

Investigatore della Victrix

Fai parte della Legio Urbana Victrix e hai avuto a che fare col crimine e col degrado della più grande città del mondo.

**F** Fastum quando devi scoprire indizi e informazioni su crimini e delitti

**N** Nefastum quando devi nascondere la tua identità o trattare socialmente con criminali, banditi e lestofanti.

## ASSECTUM

### DESCRIZIO

**AGMEN ASSECTUM:** Massima energia a Movimento a Terra

In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento a terra.

Levis: 1PA = due caselle; Media: 1PA = 1 casella; Gravis: 1PA = 1 casella

Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento a terra.

**ANIS ASSECTUM:** Massima energia a Movimento in Volo

In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento in volo.

Levis: 1PA = due caselle; Media: 1PA = 1 casella; Gravis: 1PA = 1 casella

Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento in volo.

**FUROR ASSECTUM:** Massima energia agli Armamenti

In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Armamenti.

Fuori Combattimento: +1dB in azioni fisicamente aggressive e/o impetuose.

**INVICTUM ASSECTUM:** Massima energia alle Aegides

In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Aegides.

Fuori Combattimento: +1dB in azioni difensive e/o di resistenza fisica.

**SUBSIDIUM ASSECTUM:** Massima energia a Reazione non bellica

In Combattimento: -1PA alle Interferenze.

Fuori Combattimento: -1PA alle azioni non belliche.

**ULTOR ASSECTUM:** Massima energia a Risposta armata

In Combattimento: -1PA al Contrattacco.

**REPENS ASSECTUM:** Massima energia all'attivazione della Lorica

Si attiva in seguito ad attacchi a sorpresa.

Attivazione Lorica: Levis: 1PA; Media: 2PA; Gravis: 3PA

Fuori Combattimento: nessun effetto.

**AUXILIUM ASSECTUM:** Massima energia a Supporto

In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Instrumenta.

Fuori Combattimento: +1dB in Test che coinvolgono l'uso di un Instrumentum.



VALOR 8

GRADUM VI

Centurion

CATEGORIA Media

ACTIVATIO 3





# AUGUSTA UNIVERSALS

**NOMEN** Lars Siegfried Von Stein

**P. MISSIO**

**IM PROUS**

**DE SEPTIMS**

**RESURINI**

**GUARDIA**

**GUARDIA FERREA:** servo nel Capitulum Kaiseriche Teutonica, eletti paladini del Sacro Romano Impero di nobile ascendenza germanica. Sono specialista nella scherma con il mio spadone Zweihander e nella lotta in mischia, ma per questo ho dovuto rinunciare alla formazione nelle vili e volgari armi da tiro e da fuoco. La mia fedeltà è così assoluta che la furia del mio onore colpisce chiunque osi dubitarme.

**ORDO**

**ORDO MARTIS:** sono stato addestrato dai migliori combattenti dell'impero non solo nella scherma e nella lotta, ma anche nella manutenzione del mio equipaggiamento, nella gestione logistica di base e nella tattica militare. Mantengo la mia arma pulita e funzionale come fosse una sacra reliquia. Non amo per niente parlamentare o immergermi nella vita sociale al di fuori del mondo militare, l'unico che conosco davvero.

**MARTIS**

**RESISTERE AL DOLORE**  +3

**COSTITUZIONE FERREA**  0

**FUROR GERMANICO**  0

**SCHERMA DELLO SPADONE**  +5

**ATLETISMO MILITARE**  +5

**MANUTENZIONE ARMI**  +4

**LOTTA TEUTONICA**  +4

**DIANAE**

**TEMPRATO CONTRO IL GELLO**  +3

**GALATEO ARISTOCRATICO**  0

**EMPATIA COL SOFFERENTI**  +4

**PERCEPIRE LA MENZOGNA**  +2

**MERCURI**

**CODICE CAVALLERESCO**  1 2 3

**BERSEKER GERMAN.**  1 2 3

**ZWEIHANDER TEUT.**  1 2 3

**VOTO SACRO**  1 2 3

## MORES

**PROTEGGERÒ THULLE, LA DONNA CHE AMO (R)**

**VIVRÒ CON ONORE (R)**

**AI FERRI CORTI CON QALEB**

**UCCIDERÒ ASTRID SCHLEICHER (C)**

## FORTUNAE

## HISTORIA

Mio padre era un potente duca del Sacro Romano Impero e mi ha cresciuto secondo le rigide regole morali e comportamentali dell'aristocrazia germanica. Come secondogenito, il mio destino era quello di vestire l'uniforme della Kaiseriche Teutonica, i più onorati paladini del Kaiser. Per tutta la vita ho creduto nella causa di Roma nel suo corale slancio di grandezza, donando me stesso a Dio e all'impero con tutta la forza di cui ero capace. Ho compiuto santi voti di castità dinanzi ai Vescovi e al mio Signore, volando al cielo ogni mio gesto per difendere i poveri, le vedove e gli oppressi da ogni tirannia e barbarie. Ma oggi, con la guerra che infuria contro gli alieni e i traditori bizantini e sovietici che battono alle porte di Europa, sono divorato dal dubbio persino verso i miei compagni di sempre. Solo il sorriso di Thulle, la sua dolcezza e la sua allegria, riescono a calmare le tempeste del mio spirito. Tuttavia, il mio corpo appartiene alla Ferrea, la mia anima appartiene a Dio e non c'è nulla di me stesso che potrà mai condividere con lei, più bella delle stelle del cielo. Signore, dammi la forza di sostenere queste prove e di portare ovunque la giustizia e la pace in questi tempi tribolati. Non a me, o Padre Onnipotente, ma al Tuo nome rendi la Gloria.

## P. ACTIO

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20



# AUGUSTA UNIVERSALS

## TRACTUM

## DESCRIZIO

## ASSETUM

## DESCRIZIO

Codice Cavalleresco

Sei stato formato secondo gli antichi dettami della Cavalleria

**F** Fastum quando ti comporti in modo onorevole, generoso e pietoso

**N** Nefastum quando ti comporti in modo vile, egoista e crudele

Berserker Germanico

Il tuo sangue germanico porta al suo interno un dono terribile, figlio di oscuri tempi dimenticati

**F** Fastum se attacchi o ti difendi perdendo il controllo e senza mai arretrare

**N** Nefastum se devi ritirarti o fuggire dal tuo nemico

Zweihander Teutonica

Fai parte del Capitulum Kaiserliche Teutonica, cavalieri aristocratici germanici al diretto servizio del Kaiser.

**F** Fastum se colpisci con il tuo spadone a due mani

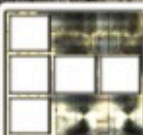
**N** Nefastum se colpisci con qualsiasi altra arma da mischia

Voto Sacro

Hai compiuto un sacro voto per consecrare la tua vita al Logos. Il voto può essere di castità, silenzio, digiuno, povertà, sincerità (etc.).

**F** Fastum quando devi resistere a chi cerca di costringerti a violare il tuo Voto

**N** Nefastum a qualsiasi azione immediatamente successiva o correlata all'averlo violato, volente o nolente



**AGMEN ASSETUM:** Massima energia a Movimento a Terra  
 In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento a terra.  
 Levis: 1PA = due caselle; Media: 1PA = 1 casella; Gravis: 1PA = 1 casella  
 Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento a terra.



**ANIS ASSETUM:** Massima energia a Movimento in Volo  
 In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento in volo.  
 Levis: 1PA = due caselle; Media: 1PA = 1 casella; Gravis: 1PA = 1 casella  
 Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento in volo.



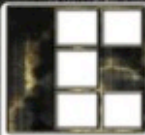
**FUROR ASSETUM:** Massima energia agli Armamenti  
 In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Armamenti.  
 Fuori Combattimento: +1dB in azioni fisicamente aggressive e/o impetuose.



**INVICTUM ASSETUM:** Massima energia alle Aegides  
 In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Aegides.  
 Fuori Combattimento: +1dB in azioni difensive e/o di resistenza fisica.



**SUBSIDIUM ASSETUM:** Massima energia a Reazione non bellica  
 In Combattimento: -1PA alle Interferenze.  
 Fuori Combattimento: -1PA alle azioni non belliche.



**ULTOR ASSETUM:** Massima energia a Risposta armata  
 In Combattimento: -1PA al Contrattacco.



**REPENS ASSETUM:** Massima energia all'attivazione della Lorica  
 Si attiva in seguito ad attacchi a sorpresa.  
 Attivazione Lorica: Levis: 1PA; Media: 2PA; Gravis: 3PA  
 Fuori Combattimento: nessun effetto.



**AUXILIUM ASSETUM:** Massima energia a Supporto  
 In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Instrumenta.  
 Fuori Combattimento: +1dB in Test che coinvolgano l'uso di un Instrumentum.

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**



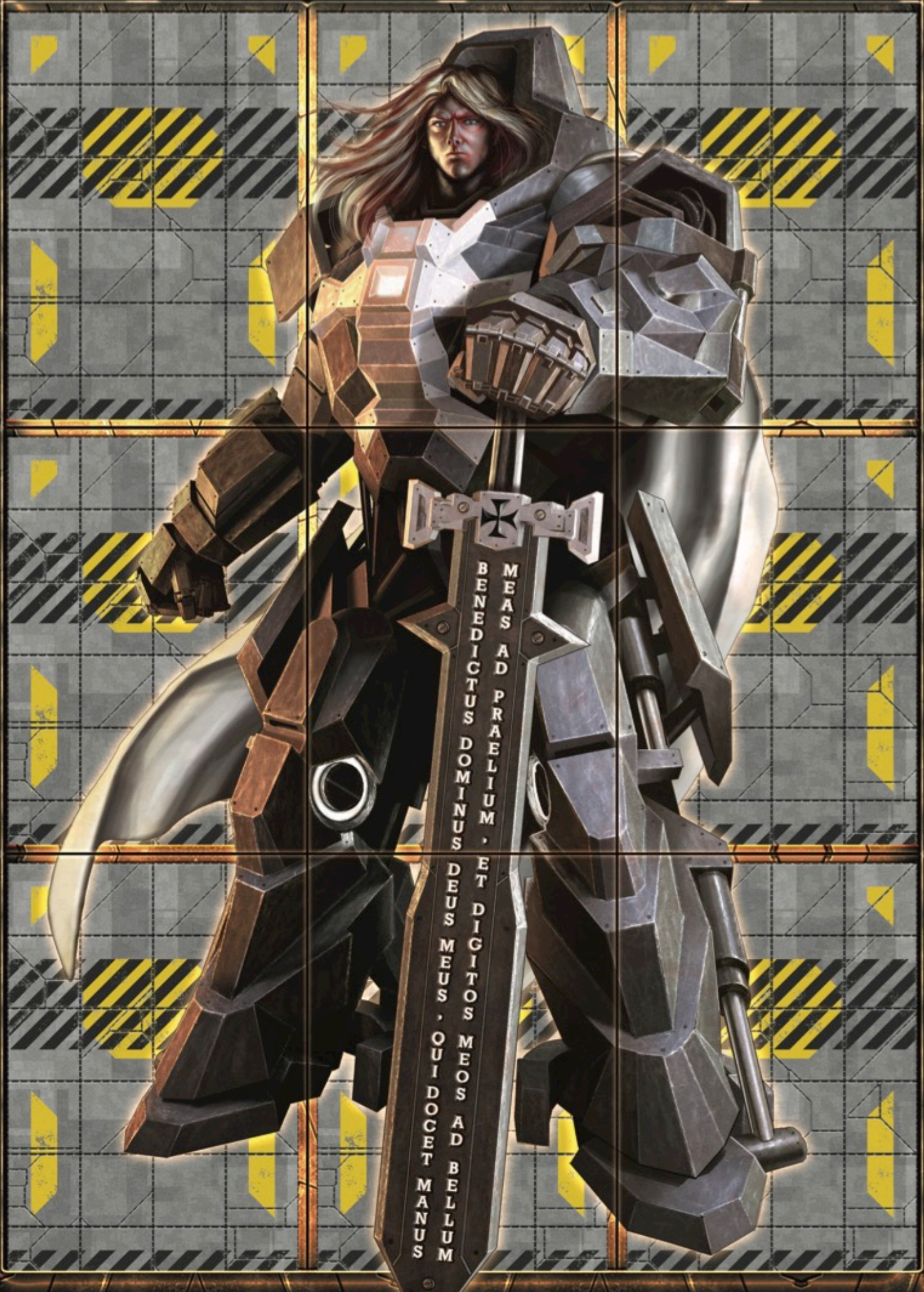
VALOR 2

GRADUM II

Immunis

CATEGORIA Gravis

ACTIVATIO 4



MEAS AD PRAELIUM ·  
BENEDICTUS DOMINUS ·  
ET DIGITOS MEOS AD BELLUM  
DEUS MEUS · QUI DOCEAT MANUS



# AUGUSTA UNIVERSALS

**NOMEN** Qaleb Athanasios Silone

**P. MISSIO** [Progression bar]

♥ [Progression bar]

-1 [Progression bar]

-2 [Progression bar]

-3 [Progression bar]

-4 [Progression bar]

-5 [Progression bar]



3 [Progression bar]

6 [Progression bar]



4 [Progression bar]

3 [Progression bar]



3 [Progression bar]

4 [Progression bar]



3 [Progression bar]



3 [Progression bar]



4 [Progression bar]

## GUARDIA

**GUARDIA AUREA:** faccio parte del Tagma Nizarion, gli assassini perfetti al servizio della Basileia. Nelle ombre mi hanno addestrato a vivere e a morire, versando il sangue con precisione chirurgica nel nome del nostro Dominato. Sebbene eccella nel colpire di sorpresa, molta della mia scienza omicida non può applicarsi a scontri aperti e onorevoli contro avversari pienamente consapevoli.

## ORDO

**ORDO PLUTONIS:** siamo spie e infiltrati, servizi segreti al servizio di Roma, assetati di conoscenza e potere come nessun altro Ordo. Sono un sicario specializzato, esperto nelle arti dell'ingannare la vista, l'udito e la mente del mio bersaglio con parole, pensieri e opere. Nessuno sa scassinare più veloce di me, ma poco mi interessa della falsificazione, del borseggio o dell'infiltrazione informatica tanto cara ai miei superiori.

## MORES

Solo Zafira riesce a capirmi (R)

Ai ferri cordi con Lars (R)

Umiliare il nemico (R)

Valerio sarà dalla mia parte (C)

## FORTUNAE

## HISTORIA

Sono nato da genitori sconosciuti nella grande, immensa Babilonia, città meretrice per eccellenza. E l'ho sfruttata, questa meretrice: ero un ladruncolo, un poveraccio costretto a vivere di quello che riusciva a strappare dalla mani di uomini e donne più fortunati di lui. Ero l'amante ideale per qualsiasi bella maitrona annoiata della città, il nemico perfetto per ogni marito. Sopravvivevo così, vendendo pezzi di me stesso nello squallore quando borseggiavo la persona sbagliata: Caio Valerio si accorse del mio piccolo prelievo e, mentre tutti volevano linciarmi, ebbe pietà di me. Mi prese sotto il suo comando, mi propose di mettere le mie doti al servizio di Roma... non avevo molta scelta. Divenni un Pretoriano della Guardia Aurea e la mia vita aveva trovato un nuovo senso di essere. Lavorai con Caio Valerio e Zafira per anni, vivendo grandiose avventure in giro per lo Sperone. Ma la salita al trono di quella folle di Livia Augusta ha fatto perdere il senno a Valerio, che le resta devoto nonostante sia palestese a tutti che i suoi deliri concurrano l'Umanità nell'abisso dell'esistenza per mano nostri nemici, i Seerath. Io farò capire a Caio Valerio che deve unirsi alla Basileia, che la di lei vittoria è inevitabile e che deve abbandonare quella ragazzina visionaria della sua falsa regina, prima che lo costringa con la forza. Il fine giustifica sempre i mezzi.

## P. ACTIO

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

## MARTIS

+1 [Progression bar]

Sicario Mortale

[Progression bar]

Piromane Bellico +2

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

Muoversi Nascondo +6

[Progression bar]

Muoversi Furtivo +6

[Progression bar]

Scassinamento Veloce +4

[Progression bar]

Scassinamento Preciso +4

[Progression bar]

Infiltrazione Informatica 0

[Progression bar]

Borseggiatore Lesto 0

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

## DIANA

-1 [Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

Anatomia Umana +2

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

## MERCURI

0 [Progression bar]

Ispirare Terrore +2

[Progression bar]

Menzogna Sistemica +2

[Progression bar]

Percepire la Paura 0

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

## TRACIA

Suprematismo Ell. 1 2 3

[Progression bar]

Lama del Nizariti 1 2 3

[Progression bar]

Fuoco Greco 1 2 3

[Progression bar]

Formazione Ismailita 1 2 3

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]

[Progression bar]



# AUGUSTA UNIVERSALS

## TRACTUM

## DESCRIZIO

## ASSECTUM

## DESCRIZIO

Suprematismo Ellenico

La vocazione dell'Aurea è la gloria di Bisanzio, che ai barbari piaccia o meno

**F** Fastum quando decidi di agire da solo nonostante la possibilità e l'utilità dell'unirti ad altri

**N** Nefastum quando collabori con qualcuno non avendone comunque necessità o guadagno personale

Fuoco Greco

Ami le armi incendiarie, come del resto è tradizione dell'Aurea

**F** Fastum quando usi armi da tiro a getto o ad esplosione di fiamme

**N** Nefastum quando usi ogni altro tipo di arma da tiro

Lama dei Nizariti

Fai parte del Tagma Nizariton, spietati assassini al servizio di Bisanzio

**F** Fastum quando devi colpire un avversario inconsapevole dell'assalto

**N** Nefastum quando devi combattere onorevolmente in un duello leale

Formazione Ismailita

Fai parte del Tagma Nizariton, i migliori assassini fra Oriente e Occidente

**F** Fastum quando devi muoverti in silenzio o senza farti vedere

**N** Nefastum quando vieni scoperto per un tuo errore o una tua distrazione

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**



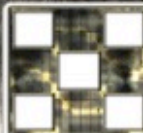
**AGMEN ASSECTUM:** Massima energia a Movimento a Terra  
In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento a terra.  
Levis: 1PA = due caselle; Media: 1PA = 1 casella; Gravis: 1PA = 1 casella  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento a terra.



**ANIS ASSECTUM:** Massima energia a Movimento in Volo  
In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento in volo.  
Levis: 1PA = due caselle; Media: 1PA = 1 casella; Gravis: 1PA = 1 casella  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento in volo.



**FUROR ASSECTUM:** Massima energia agli Armamenti  
In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Armamenti.  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni fisicamente aggressive e/o impetuose.



**INVICTUM ASSECTUM:** Massima energia alle Aegides  
In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Aegides.  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni difensive e/o di resistenza fisica.



**SUBSIDIUM ASSECTUM:** Massima energia a Reazione non bellica  
In Combattimento: -1PA alle Interferenze.  
Fuori Combattimento: -1PA alle azioni non belliche.



**ULTOR ASSECTUM:** Massima energia a Risposta armata  
In Combattimento: -1PA al Contrattacco.



**REPENS ASSECTUM:** Massima energia all'attivazione della Lorica  
Si attiva in seguito ad attacchi a sorpresa.  
Attivazione Lorica: Levis: 1PA; Media: 2PA; Gravis: 3PA  
Fuori Combattimento: nessun effetto.



**AUXILIUM ASSECTUM:** Massima energia a Supporto  
In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Instrumenta.  
Fuori Combattimento: +1dB in Test che coinvolgono l'uso di un Instrumentum.



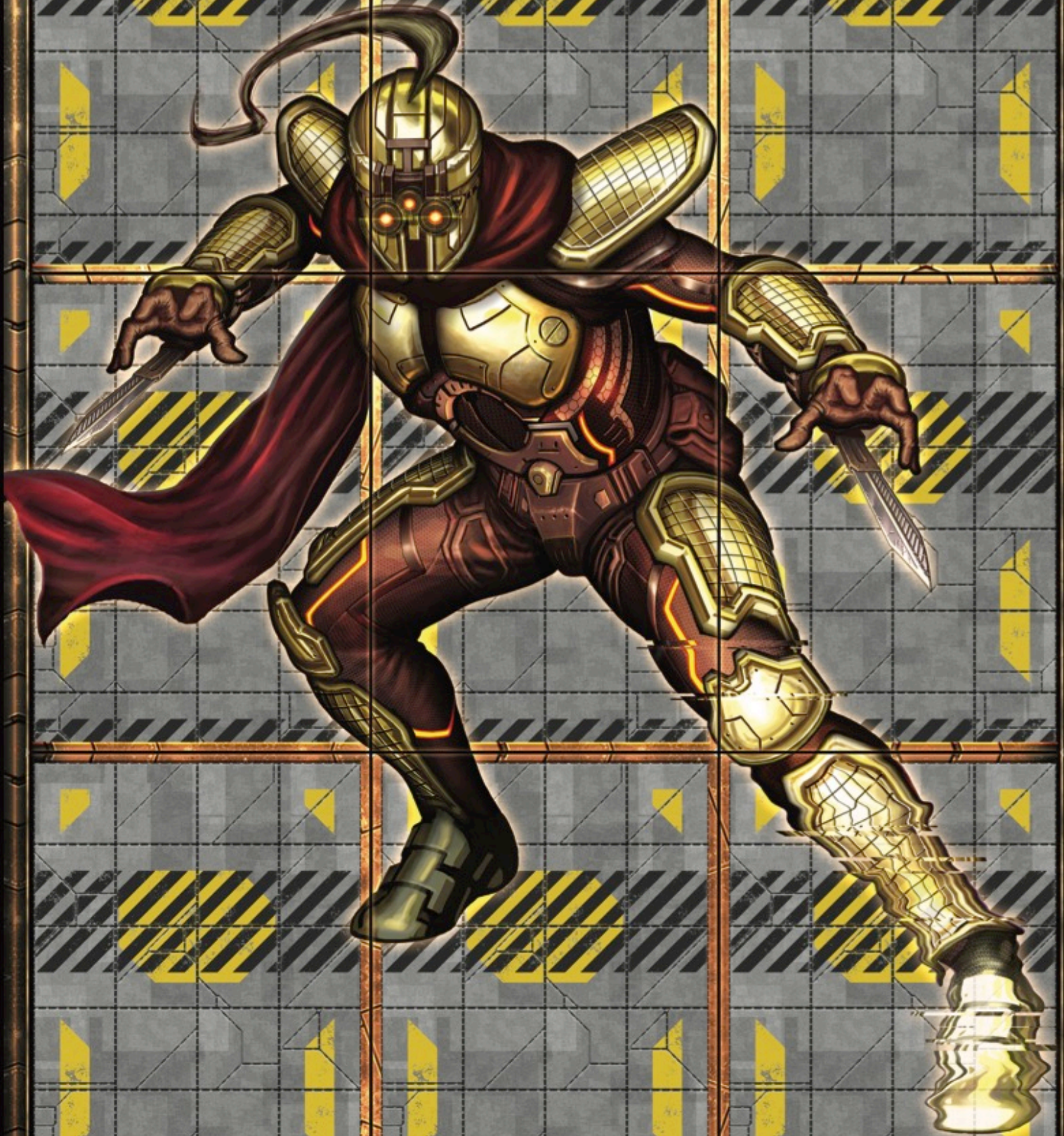
VALOR 4

GRADUM III

Triarius

CATEGORIA Levis

ACTIVATIO 2





# AUGUSTA UNIVERSALS

**NOMEN** Thulile Nemsephe

**P. MISSIO**

.....

**M. FIDES**

.....

5

**DE FIDELITAS**

.....

6

**RESILIENTIA**

.....

3

.....

.....

.....

.....

**M. FIDES**

.....

2

**SPES**

.....

3

**RESILIENTIA**

.....

3

.....

.....

.....

.....

**M. FIDES**

.....

6

**SPES**

.....

4

**RESILIENTIA**

.....

1

## GUARDIA

**GUARDIA LEONIS:** faccio parte della Amabhutho Isifuba, il battaglione d'élite delle guardie personali dello Shaka, i cui addestramenti hanno formato le mie capacità di esploratrice e di cacciatrice di mostri. Sono abituata a viaggiare a lungo, esperta della natura quanto poco a mio agio nelle complesse usanze della civiltà urbana.

**ORDO DIANA:** sono un'esploratrice ed una cacciatrice, specializzata nel movimento in ambienti simili alle grandi savane africane, coltivo la mia anima con le meditazioni tribali della mia gente, ritmate dai suoni dei tamburi fino al raggiungimento dello Stato Alterato di Coscienza per il pilotaggio ultraluce. Mi trovo molto poco a mio agio in ambienti gelidi o peltudosi.

## ORDO

## MARTIS

## DIANA

## MERCURII

**Lotta Zulu**

.....

+2

**PERCEPTIO**

.....

+3

**PERCEPTIO**

.....

+1

**Estrazione Rapida**

.....

0

**PERCEPTIO**

.....

0

**Sedurre la Preda**

.....

0

**Danza delle Asegai**

.....

+5

**PERCEPTIO**

.....

0

**Mimetismo Silvano**

.....

+5

**Fucili di Precisione**

.....

+4

**PERCEPTIO**

.....

+3

**Tracciare la Preda**

.....

+3

## MORES

## FORTUNAE

**Ritrovare mia sorella Lilibe (C)**

**Eliminare gli schiavisti (R)**

**Lars, il mio caro amico (R)**

**Rendere mio padre fiero di me (C)**

**.....**

**.....**

## HISTORIA

Sonfiglia di cacciatori e ho vissuto la mia infanzia in un piccolo villaggio nelle terre originarie del popolo Zulu all'estremo sud del continente africano. Ho sempre adorato cacciare con mio padre e i miei amici, ma quando divenni donna fu proprio il mio genitore a volermi far sposare con il figlio del capovillaggio, per farmi vivere una vita sicura e lontano dai pericoli della caccia e della guerra. Fuggii di casa, insieme alla mia sorellina minore Lilibe, verso la grande città di Isindwana dove la Corte itinerante dello Shaka era in visita al popolo e, come sempre, si aprirono gli arruolamenti per la nostra unica speranza di libertà: la Guardia Leonis. Sia io che mia sorella fummo selezionate dall'Ordo Dianae per la nostra grande conoscenza dell'ambiente e delle tecniche di caccia, riuscendo poi a diventare Postulantes. Mia sorella decise di chiedere un trasferimento verso Bisanzio, desiderosa di arruolarsi nella Guardia Aurea per vedere la vastità del cosmo, ma io ero più legata alla mia terra e alla mia gente e decisi di restare. Purtroppo, ancora oggi nostro padre non ci ha perdonate ma io spero, un giorno, di rincontrarli entrambi e di raccontargli tutte le grandi avventure che ho vissuto con Calo Valerio e il mio Manipulum.

## P. ACTIO

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

## PLUTONIS

## MINERYAE

## TRACTA

**Podinamento Urbano**

.....

+5

**PERCEPTIO**

.....

-2

**Menutenzione Assegai**

.....

+3

**Scatto del Leone**

.....

1 2 3

**Cacciatore Tribale**

.....

1 2 3

**Preferiti dallo Shaka**

.....

1 2 3

**Lancia e Scudo**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3

**.....**

.....

1 2 3



# AUGUSTA UNIVERSALS

## TRACTUM

### DESCRIZIO

## ASSECTUM

### DESCRIZIO

Scatto del Leone

L'abitudine al combattimento dinamico è tipica della Guardia Leonis.

**F** Fastum quando attacchi dopo esserti spostato nello stesso turno

**N** Nefastum quando attacchi senza aver effettuato spostamenti nel medesimo turno

Cacciatore Tribale

Nelle società tribali africane, il guerriero forma i propri talenti nell'attività venatoria.

**F** Fastum quando devi combattere contro animali o creature viventi non senzienti

**N** Nefastum quando devi combattere contro esseri antropoidi o creature altrimenti senzienti

Predietti dallo Shaka

Fai parte della Amabutho Isifuba, la guardia itinerante personale dello Shaka dotata di un immenso spirito di corpo.

**F** Fastum quando devi aiutare direttamente un tuo compagno

**N** Nefastum quando devi danneggiare direttamente un tuo compagno

Lancia e Scudo

Fai parte della Amabutho Isifuba, che combatte ancora oggi con gli armamenti tradizionali Zulu.

**F** Fastum quando combatti con lancia e/o scudo

**N** Nefastum quando combatti con qualsiasi altro genere di armamento o protezione

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**



**AGMEN ASSECTUM:** Massima energia a Movimento a Terra  
In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento a terra.  
Levis: 1PA = due caselle; Media: 1PA = 1 casella; Gravis: 1PA = 1 casella  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento a terra.



**ANIS ASSECTUM:** Massima energia a Movimento in Volo  
In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento in volo.  
Levis: 1PA = due caselle; Media: 1PA = 1 casella; Gravis: 1PA = 1 casella  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento in volo.



**FUROR ASSECTUM:** Massima energia agli Armamenti  
In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Armamenti.  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni fisicamente aggressive e/o impetuose.



**INVICTUM ASSECTUM:** Massima energia alle Aegides  
In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Aegides.  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni difensive e/o di resistenza fisica.



**SUBSIDIIUM ASSECTUM:** Massima energia a Reazione non bellica  
In Combattimento: -1PA alle Interferenze.  
Fuori Combattimento: -1PA alle azioni non belliche.



**ULTOR ASSECTUM:** Massima energia a Risposta armata  
In Combattimento: -1PA al Contrattacco.



**REPENS ASSECTUM:** Massima energia all'attivazione della Lorica  
Si attiva in seguito ad attacchi a sorpresa.  
Attivazione Lorica: Levis: 1PA; Media: 2PA; Gravis: 3PA  
Fuori Combattimento: nessun effetto.



**AUXILIUM ASSECTUM:** Massima energia a Supporto  
In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Instrumenta.  
Fuori Combattimento: +1dB in Test che coinvolgono l'uso di un Instrumentum.



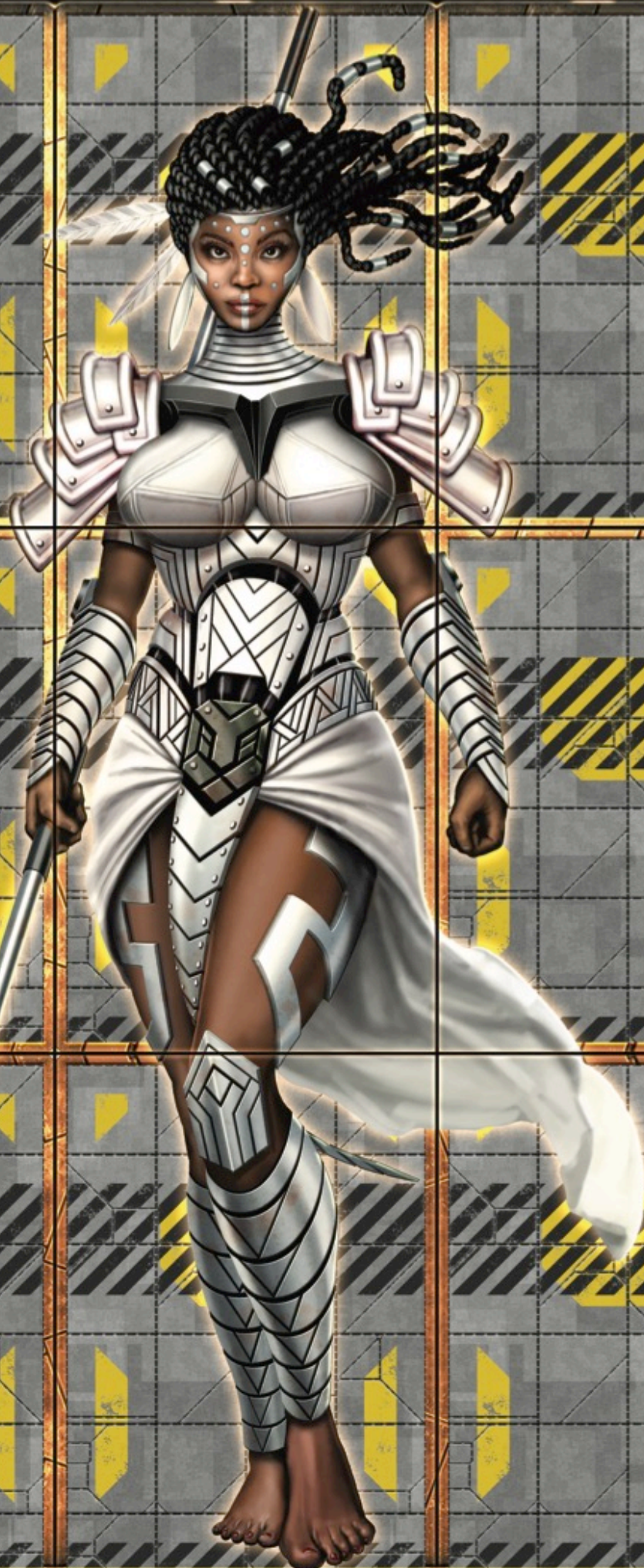
VALOR 1

GRADUM I

Probatus

CATEGORIA Levis

ACTIVATIO 2









# AUGUSTA UNIVERSALS

## TRACTUM

### DESCRIZIO

## ASSETUM

### DESCRIZIO

Maglio Sovietico

L'uso delle armi anticarro è una tradizione associata della Guardia Rubis.

**F** Fastum quando utilizzi armi da tiro anticarro

**N** Nefastum quando usi ogni altro tipo di armamento a distanza

Acciaio di Stato

Le armature sovietiche sono note per la loro estrema robustezza e pesantezza.

**F** Fastum quando devi difenderti da un colpo che distruggerebbe uno o più Systemata della tua Tecnologica

**N** Nefastum per compiere azioni di destrezza, precisione o agilità durante il movimento tridimensionale

Cannone Stalinista

Fai parte della Specnaz: Stalinskaya, l'artiglieria pesante mobile della Guardia Rubis.

**F** Fastum quando devi colpire e danneggiare un bersaglio di taglia superiore alla tua

**N** Nefastum quando devi colpire e danneggiare un bersaglio di taglia inferiore

Solidarietà Proletaria

Decenzi di battaglia per i diritti dei lavoratori di tutto il mondo hanno reso la Rubis famosa per la sua vicinanza alle classi sociali più umili.

**F** Fastum nelle relazioni sociali con i poveri e gli oppressi se riveli al tua identità di Krasnaya

**N** Nefastum nelle relazioni sociali con ricchi, borghesi e aristocratici se conoscono la tua identità di Krasnaya

**AGMEN ASSETUM:** Massima energia a Movimento a Terra  
In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento a terra.  
Levis: 1PA = due caselle; Media: 1PA = 1 casella; Gravis: 1PA = 1 casella  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento a terra.

**ANIS ASSETUM:** Massima energia a Movimento in Volo  
In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento in volo.  
Levis: 1PA = due caselle; Media: 1PA = 1 casella; Gravis: 1PA = 1 casella  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento in volo.

**FUROR ASSETUM:** Massima energia agli Armamenti  
In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Armamenti.  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni fisicamente aggressive e/o impetuose.

**INVICTUM ASSETUM:** Massima energia alle Aegides  
In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Aegides.  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni difensive e/o di resistenza fisica.

**SUBSIDIUM ASSETUM:** Massima energia a Reazione non bellica  
In Combattimento: -1PA alle Interferenze.  
Fuori Combattimento: -1PA alle azioni non belliche.

**ULTOR ASSETUM:** Massima energia a Risposta armata  
In Combattimento: -1PA al Contrattacco.

**REPENS ASSETUM:** Massima energia all'attivazione della Lorica  
Si attiva in seguito ad attacchi a sorpresa.  
Attivazione Lorica: Levis: 1PA; Media: 2PA; Gravis: 3PA  
Fuori Combattimento: nessun effetto.

**AUXILIUM ASSETUM:** Massima energia a Supporto  
In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Instrumenta.  
Fuori Combattimento: +1dB in Test che coinvolgono l'uso di un Instrumentum.

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

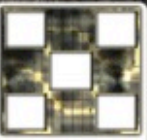
**N**

**F**

**N**

## ASSETUM

### DESCRIZIO





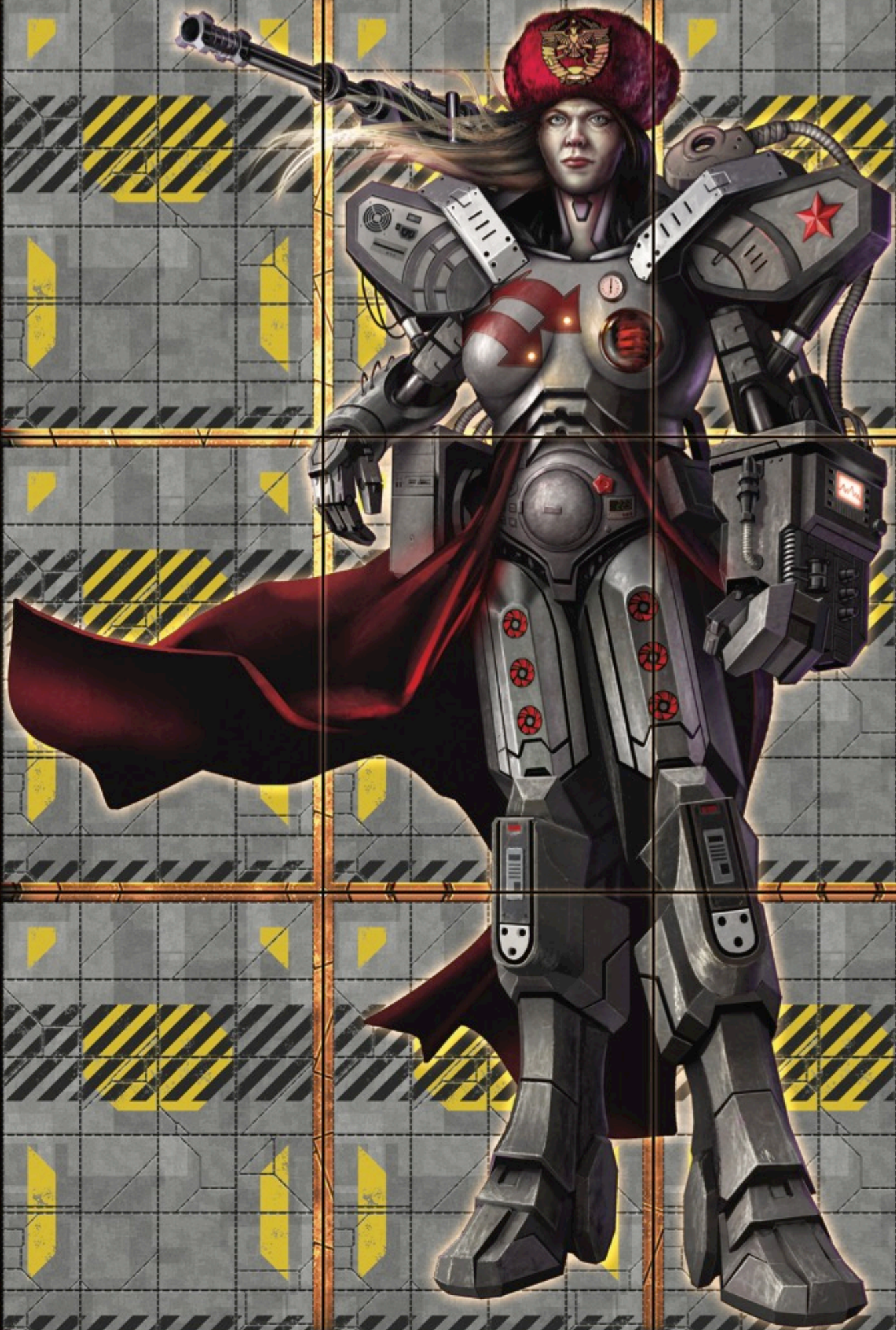
VALOR 7

GRADUM V

Optio

CATEGORIA Media

ACTIVATIO 3









# AUGUSTA UNIVERSALS

## TRACTUM

## DESCRIZIO

## ASSETTUM

## DESCRIZIO

Imparato Celta

Sei stato addestrato al combattimento diretto, rapido e spietato.

**F** Fastum quando cerchi di intimorire il nemico con la tua carica o quando lo colpisci con imparato frontale

**N** Nefastum se sei costretto a combattere con sortefugi indiretti e complessi

Musica Guerriera

Fai parte della tradizione bellica celta che accompagna ogni battaglia con canzoni e strumenti musicali tradizionali.

**F** Fastum se combatti al suono delle cornamuse, dei tamburi o dei canti di guerra (che puoi cantare tu stesso)

**N** Nefastum se sei costretto a combattere senza di essi

Ultimo Martirio

Il tuo codice d'onore e la tua fierezza celta o germanica ti spingono ad azioni memorabili a rischio della tua stessa vita.

**F** Fastum quando agisci affrontando morte certa

**N** Nefastum quando abbandoni la causa per avere salva la pelle

**F**

**N**

**F**

**N**

**F**

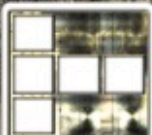
**N**

**F**

**N**

**F**

**N**



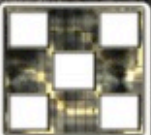
**AGMEN ASSETTUM:** Massima energia a Movimento a Terra  
In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento a terra.  
Levis: 1PA = due caselle; Media: 1PA = 1 casella; Gravis: 1PA = 1 casella  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento a terra.



**ANIS ASSETTUM:** Massima energia a Movimento in Volo  
In Combattimento: -1PA alle Azioni di Spostamento in volo.  
Levis: 1PA = due caselle; Media: 1PA = 1 casella; Gravis: 1PA = 1 casella  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni che richiedono Rapidità e / o precisione di movimento in volo.



**FUROR ASSETTUM:** Massima energia agli Armamenti  
In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Armamenti.  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni fisicamente aggressive e/o impetuose.



**INVICTUM ASSETTUM:** Massima energia alle Aegides  
In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Aegides.  
Fuori Combattimento: +1dB in azioni difensive e/o di resistenza fisica.



**SUBSIDIUM ASSETTUM:** Massima energia a Reazione non bellica  
In Combattimento: -1PA alle Interferenze.  
Fuori Combattimento: -1PA alle azioni non belliche.



**ULTOR ASSETTUM:** Massima energia a Risposta armata  
In Combattimento: -1PA al Contrattacco.



**REPENS ASSETTUM:** Massima energia all'attivazione della Lorica  
Si attiva in seguito ad attacchi a sorpresa.  
Attivazione Lorica: Levis: 1PA; Media: 2PA; Gravis: 3PA  
Fuori Combattimento: nessun effetto.



**AUXILIUM ASSETTUM:** Massima energia a Supporto  
In Combattimento: -1PA oppure +1dB all'uso di Instrumenta.  
Fuori Combattimento: +1dB in Test che coinvolgono l'uso di un Instrumentum.



VALOR 8

GRADUM VI

Centurion

CATEGORIA Media

ACTIVATIO 2

